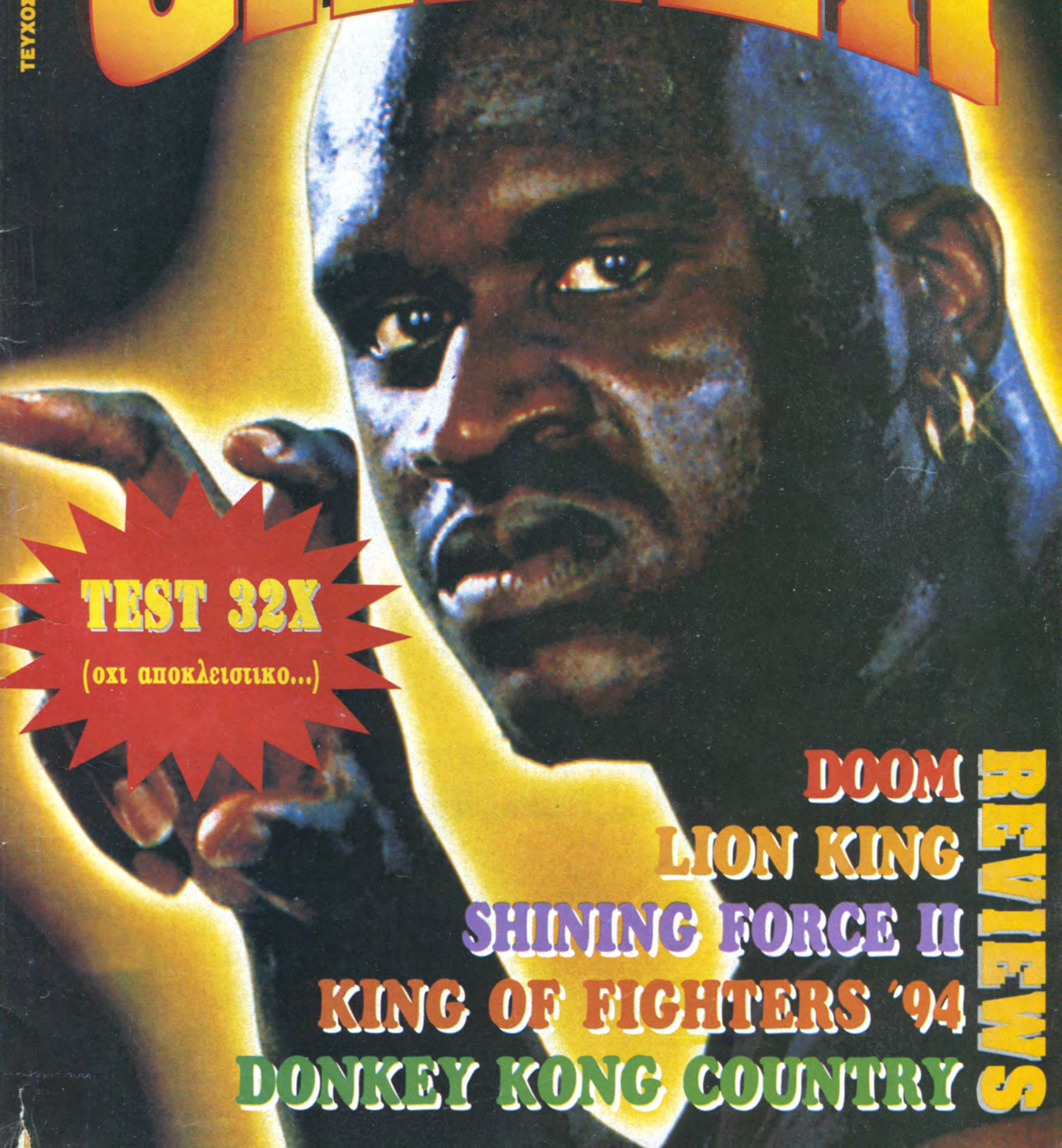
ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

ΤΕΥΧΟΣ 15 • ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 1994

GAMER



TEST 32X

(οχι αποκλειστικο...)

REVIEWS

- DOOM
- LION KING
- SHINING FORCE II
- KING OF FIGHTERS ΄94
- DONKEY KONG COUNTRY

PRESS START

32X 32X 32X 32X 32X 32X 32X 32X 32X 32X



Επιτέλους το 32Χ έφτασε στα χέρια μας. Το 32bit μηχάνημα ή καλύτερα ο 32bit adaptor της Sega έφτασε στο περιοδικό μας, πέρασε από τις απαραίτητες δοκιμασίες και σας δίνουμε τις εντυπώσεις μας. Διαβάστε οπωσδήποτε το καταιγιστικό τεστ του κ. Κροντηρά και βγάλτε τα συμπεράσματά σας. Εκτός από το 32Χ αυτό το μήνα φιλοξενούμε και αρκετά ενδιαφέροντα παιχνίδια όπως...



DONKEY KONG COUNTRY

Ο τίτλος που δεσπόζει στο χώρο τον τελευταίο καιρό ήταν αδύνατον βέβαια να λείπει από το περιοδικό μας. Μήπως ο Donkey θα φτάσει την κορυφή των ηρώων "sprites" κάνοντας σκόνη τον Sonic ή τον Mario ή απλά "μόδα είναι θα περάσει"; Το παίξαμε, το τελειώσαμε και σας το σερβίρουμε.



DOOM

Μήπως τελικά οι κονσόλες σε τέτοιου είδους παιχνίδια βρίσκονται ακόμα μακριά από τα PC; Η μεταφορά του παιχνιδιού για το Jaguar, που αναμφισβήτητα είναι μια "δυνατή" κονσόλα, δεν κατάφερε να φανεί αντάξια των προσδοκιών, τουλάχιστον των δικών μου. Αυτό δεν σημαίνει ότι δεν προσφέρει πολλά ή ότι έχει να ζηλέψει κάτι από την έκδοση των ακριβών PC. Απλά περιμέναμε από το Jaguar να δώσει κάτι παραπάνω, όταν μάλιστα πρόκειται για ένα από τα καλύτερα παιχνίδια όλων των εποχών. Οσο για την εκδοση του 32Χ μην περιμένετε και πολλά πράγματα.



MORTAL KOMBAT II

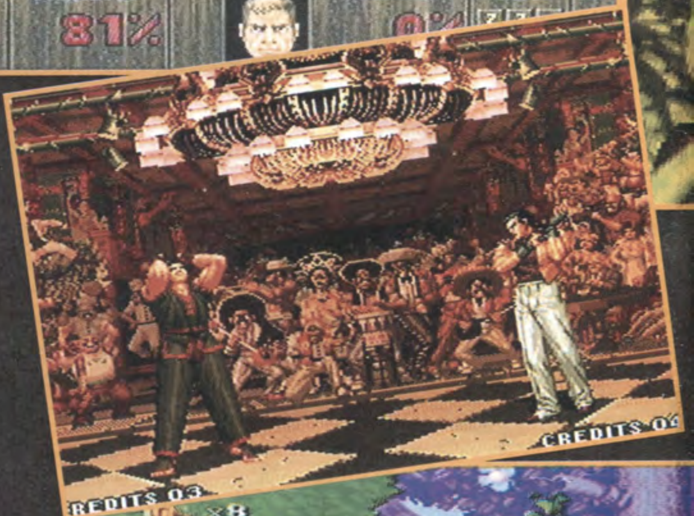
Μη χάσετε το δεύτερο μέρος του αφιερώματός μας στο Mortal Kombat II που περιέχει όλες τις θανατηφόρες κινήσεις των χαρακτήρων που απέμειναν. Τον επόμενο μήνα θα σας παρουσιάσουμε και την έκδοση για το SNES που παρουσιάζει αρκετές διαφορές απ' αυτές του Mega Drive. Εως τότε όμως υπομονή.

Κλείνοντας και δίνοντας τις καλύτερες ευχές μου για το καινούργιο έτος, θα ήθελα να σας επιστήσω την προσοχή σε δύο πράγματα. Πρώτον, να μη χάσετε το εκπληκτικό review του "King of Fighters '94", που θα σας κάνει να αλλάξετε απόψεις για τα beat'em up παιχνίδια και δεύτερον στην ποικιλία της ύλης μας, που οφείλεται κυρίως στην παρουσίαση παιχνιδιών από όλες τις κονσόλες. Ετσι λοιπόν φιλοξενούμε τόσο παιχνίδια για Jaguar όσο και για 32Χ και μάλιστα με τίτλους που κόβουν την ανάσα!!

ΠΕΡΙΕΧΟ









MENA





GAMER

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΣΥΝΤΑΞΗΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΣΑΜΙΟΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ
DEREK DELA FUENTE
ΘΟΔΩΡΗΣ ΛΑΪΝΑΣ
ΚΩΣΤΑΣ ΜΑΝΟΣ
ΛΕΩΝΙΔΑΣ ΚΑΠΑΡΟΓΛΟΥ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΛΟΥΜΗΣ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ
DTP
ΕΛΕΝΗ ΤΣΙΡΩΝΗ
ΤΑΣΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΑΤΟΣ
ΒΟΥΛΑ ΧΑΛΑΡΗ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑΣ
ΚΩΣΤΑΣ ΜΠΟΥΚΗΣ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

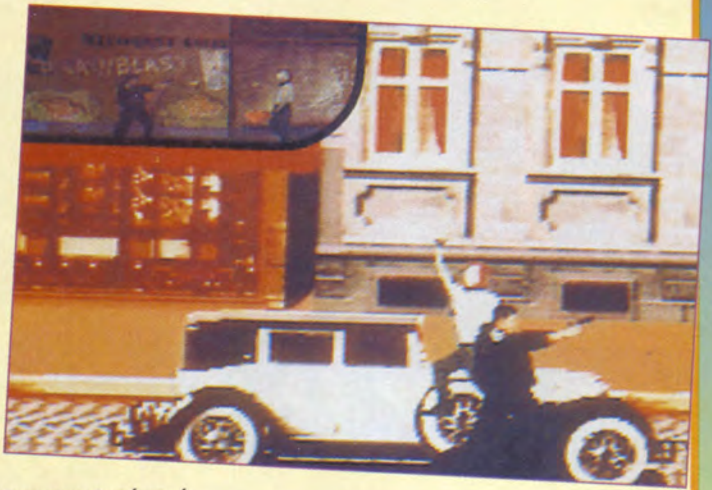
ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
INTERPRESS

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134-136
ΤΗΛ.: 5144943

ΤΑΞΙΔΙ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ ΚΑΙ ΤΗΝ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑ



Μέχρι τώρα ήταν συνηθισμένο να βλέπουμε κάποια πετυχημένη και γνωστή ταινία να μεταφέρεται στα μόνιτορ των υπολογιστών μας με τη μορφή παιχνιδιού. Το να κυκλοφορεί όμως παιχνίδι που βασίζεται σε ταινία που ακόμη δεν έχει αρχίσει να προβάλλεται στις αίθουσες είναι σίγουρα γεγονός άξιο προς συζήτηση... Το TIMECOP λοιπόν μας μεταφέρει στα πρώτα χρόνια του 2000 όπου τα ταξίδια στο χρόνο έχουν γίνει καθημερινή ρουτίνα. Οπως εύκολα καταλαβαίνει κανείς σε μια τέτοια εποχή οι κάθε είδους εγκληματίες είναι φυσικά ελεύθεροι να κάνουν ότι θέλουν, όποτε το θέλουν και κυρίως όπου το θέλουν. Εσείς φυσικά αναλαμβάνετε να επαναφέρετε την τάξη (στο παιχνίδι γιατί στην ταινία το ρόλο αυτό σας τον "έφαγε" ο Ζαν Κλώντ Βαν Νταμ)...

Θα περάσετε έντονες στιγμές δράσης μέσα από τα πολλά επίπεδα του παιχνιδιού που το καθένα από αυτά απεικονίζει και κάποια ξεχωριστή ιστορική εποχή! Οι χαρακτήρες αλλά και το σενάριο τόσο του παιχνιδιού όσο και της ταινίας είναι βασισμένα στο γνωστό κόμικ Dark Horse. Η σύγκριση πλέον είναι αναπόφευκτη και το ερώτημα που τίθεται είναι αν το παιχνίδι θα τα καταφέρει καλύτερα από την ταινία ή το αντίθετο.

3DO - SATURN
ΝΕΑ ΜΟΝΤΕΛΑ;

Προκειμένου να ανταπεξέλθει στον ανταγωνισμό από το PlayStation μηχάνημα της Sony, η Sega πήρε άδεια για την τεχνολογία της από την JVC, το γίγαντα του οπτικοακουστικού hardware. Οι λεπτομέρειες της συμφωνίας είναι λιγοστές αλλά φαίνεται να αντανακλούν τη συμφωνία που έκλεισε η εταιρεία 3DO με τις Panasonic, Goldstar και Sanyo. Και μπορούμε να επιβεβαιώσουμε ότι πριν το Πάσχα του επόμενου χρόνου η Goldstar έκδοση του 3DO θα πωλείται στην Αγγλία. Μπερδευτήκατε; Δε θα έπρεπε. Η JVC ήδη παράγει το δικό της Mega Drive στην Ιαπωνία και οι εργοστασιάρχες των HiFi βλέπουν την αγορά παιχνιδιών με όλο και περισσότερη ζήλεια.



Στο μεταξύ, φήμες κυκλοφορούν στον Αμερικανικό περιοδικό τύπο που ασχολείται με τα παιχνίδια για ένα συνδυασμένο 32X και Mega Drive που θα κυκλοφορήσει για αυτούς που δεν κατέχουν το πρωτότυπο μηχάνημα.

SATURN ΚΑΙ ΠΑΛΙ

Εχουμε έγκυρες πληροφορίες ότι το Saturn θα γίνει συμβατό με το 32X. Αυτό δε σημαίνει ότι θα μπορείτε να τρέχετε games του Saturn στο Mega Drive σας, αλλά ότι θα μπορείτε να παίζετε παιχνίδια του 32X στο Saturn σας. Ολες οι φήμες που αφορούν την 32X έκδοση του Virtua Fighters δεν ισχύουν πια. Τα νέα είναι ότι η AM2 πράγματι προγραμμάτισε μια 32X έκδοση αλλά, για κάποιον περίεργο λόγο, αποφάσισε να μην την κυκλοφορήσει.

ΚΕΡΔΙΣΕ ΤΙΣ ΕΝΤΥΠΩΣΕΙΣ ΑΛΛΑ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΜΕ ΤΗΝ ΟΥΣΙΑ...



Η Nintendo έδωσε μια πολύ προσεγμένη και έξυπνη συνέντευξη τύπου, όπου αντικειμενικός της στόχος ήταν να δημιουργηθεί όσο το δυνατόν περισσότερος θόρυβος γύρω από το νέο της σύστημα "VR", έξι ολόκληρους μήνες πριν από την επίσημη παρουσίασή του... Αφού λοιπόν ανέλυσε τα πλεονεκτήματα του νέου συστήματος, τόνισε το γεγονός ότι η διαφορά του από όλα τα άλλα βρίσκεται στο γεγονός ότι αυτό βασίζεται σε μία νέα τεχνολογική τεχνική την οποία φυσικά και δεν αποκάλυψε... Ετσι λοιπόν οι δημοσιογράφοι αλλά κυρίως οι υπεύθυνοι των ανταγωνιστριών εταιρειών έχασαν τον ύπνο τους προσπαθώντας να βρουν ποια είναι αυτή η νέα τεχνολογία και βασικά ποιος τη δημιούργησε!

Η Nintendo φυσικά δεν έχει κανένα σκοπό να αποκαλύψει το μυστικό της όπλο και έτσι το θέμα έχει πάρει αστυνομικές διαστάσεις...Πάντως στο χώρο όλοι πιστεύουν ότι η λύση του μυστηρίου βρίσκεται κάπου μεταξύ των Αμερικανικών εταιρειών VIO και RPI με επικρατέστερη τη δεύτερη η οποία είναι γνωστό ότι αναπτύσσει εδώ και καιρό τεχνολογία την οποία κρατάει μυστική από τα μάτια και τα αυτιά των περίεργων. Αυτό βέβαια δε μπορεί σε καμιά περίπτωση να αποκλείσει την πιθανότητα να υπάρχει κάποια καινούργια εταιρεία που έκανε αυτή την ανακάλυψη, γεγονός που άφησε να εννοηθεί και η Nintendo! Πάντως το σίγουρο είναι ότι ήδη η εταιρεία ετοιμάζει το επόμενο βήμα της που ακούει στο όνομα Ultra 64. Θα παρουσιάσει μάλιστα σύντομα και κάποια demos γραφικών που θα αφορούν αυτό το μηχάνημα. Οπως και να έχει το πράγμα πάντως, τον Απρίλιο όλα τα μυστήρια θα λυθούν αφού η εκδοχή της Nintendo στον κόσμο της "VR" αναμένεται να κάνει την εμφάνισή της στην αγορά, εκτός και αν οι υπεύθυνοι του τμήματος μάρκετινγκ της εταιρείας σκαρφιστούν τίποτα καινούργιο για να δημιουργήσουν αναστάτωση!!!

ΣΤΕΡΕΨΑΝ ΟΙ ΙΔΕΕΣ ΣΤΟ HOLLYWOOD?



Είναι απόλυτα φυσιολογικό κάποια γνωστή και πετυχημένη ταινία να μετατρέπεται στη συνέχεια σε παιχνίδι. Το αντίθετο όμως (όπως και στην περίπτωση του TIMECOP) οδηγεί σε πολλές σκέψεις τουλάχιστον...

Το γεγονός είναι πάντως ότι ξεκίνησαν τα γυρίσματα της ταινίας που είναι βασισμένη στο τρομερό MORTAL COMBAT!! Οι φανατικοί φίλοι του παιχνιδιού θα ενθουσιαστούν μαθαίνοντας ότι οι χαρακτήρες θα είναι ίδιοι με αυτούς του παιχνιδιού αλλά και ότι οι υπεύθυνοι της ταινίας δε σκοπεύουν να αλλάξουν ούτε το σενάριο, που θα παραμείνει το ίδιο φυσικά με αυτό του παιχνιδιού. Βλέποντας το καστ παρατηρούμε ότι υπάρχουν ηθοποιοί που θα προσπαθήσουν για πρώτη φορά να δοκιμάσουν τις ικανότητές τους και πέρα της υποκριτικής... Ετσι λοιπόν το ρόλο του Rayden θα τον έχει ο "Χαιλάντερ" Κριστόφ Λαμπέρτ ενώ το ρόλο της Kitana η Ταλίσα Σότο, γνωστή από τη συμμετοχή της σε ταινία του Τζέημς Μποντ. Φυσικά θα υπάρχουν και επαγγελματίες αθλητές που υπόσχονται πολλές και έντονες στιγμές δράσης!









Το σημαντικό στην όλη υπόθεση που μάλλον θα αποτελέσει και το κίνητρο για τον πολύ κόσμο είναι ότι οι παραγωγοί της ταινίας, που είναι αυτοί που δημιούργησαν το δεύτερο εξολοθρευτή, το Demolition Man και το πρόσφατο True Lies, προσέλαβαν τους καλύτερους τεχνικούς και ειδικούς των σπέσιαλ εφφέ με πείρα σε ταινίες όπως τα Alien! Είναι σίγουρα ένας καταπληκτικός συνδυασμός ανθρώπων που υπόσχεται, αν μη τι άλλο, εντυπωσιακό θέαμα. Αναμένουμε εναγωνίως.

PSYCHO PINBALL

MEGA DRIVE



Το φλιπεράκι ήταν το πρώτο παιχνίδι ηλεκτρονικού τύπου που εδώ και δεκαετίες όλοι, λιγότερο ή περισσότερο, έχουν καταναλώσει το χρόνο τους σε κάποιο μπαρ ή αργότερα σε κάποιο μαγαζί "ηλεκτρονικών" παίζοντάς το. Φυσικά σήμερα τα μηχανήματα που παράγονται δεν παρουσιάζουν την απλοϊκότητα των παλαιών και φυσικά οι δυνατότητες που δίνει η τεχνολογία των υπολογιστών αλλά και της κάθε είδους κονσόλας δημιουργούν μια εντελώς νέα μορφή στο φλιπεράκι που ως τώρα γνωρίζαμε. Το Psycho είναι ένα πραγματικά απολαυστικό και διασκεδαστικό παιχνίδι με πολλές δυσκολίες και απρόοπτα. Επίσης, οι δημιουργοί του παιχνιδιού προσπάθησαν να δώσουν μία όσο το δυνατόν πιο ρεαλιστική αίσθηση για να μην ξεφύγει εντελώς το παιχνίδι από την κλασική του ατμόσφαιρα, κάτι που θα το κατατάξει σε ένα ακόμη απλό ηλεκτρονικό παιχνίδι. Μην πιστέψετε ότι το να μαζέψετε πολλά εκατομμύρια θα σας εξασφαλίσει και την επιτυχία, αφού υπάρχουν πολλά ειδικά "μπόνους" που με διάφορες μορφές βρίσκονται μέσα στο παιχνίδι και που φυσικά εσείς πρέπει να ανακαλύψετε και να "μαζέψετε". Υπάρχουν μάλιστα για τους πολύ ικανούς παίκτες ολόκληρες "μπόνους πίστες" και αναφέρουμε τις Moonshot, Runaway train, Ghost House, Whale Belly. Υπάρχουν πραγματικά καταπληκτικές πίστες, όπως αυτή της άγριας Δύσης, όπου τόσο η μουσική όσο και τα υπόλοιπα εφφέ είναι εκπληκτικά! Για τα τεχνικά χαρακτηριστικά αναφερθήκαμε στην αρχή. Η αίσθηση που δημιουργεί είναι καταπληκτική, αφού η αντίδραση των "ρακετών" αλλά και η πορεία της μπίλιας είναι σίγουρα πολύ ρεαλιστική! Υπάρχουν επίσης 12 διαφορετικά είδη επιφάνειας που ξεκινάνε από την ξύλινη και τη μεταλλική και φτάνουν μέχρι την ελαστική... Τον τίτλο του παιχνιδιού δικαιώνει απόλυτα η φάση στην οποία εμφανίζονται ταυτόχρονα 3 μπίλιες και όπως είναι φυσικό γίνεται πανικός!! Ενα γρήγορο, διασκεδαστικό και σίγουρα με πολύ αντοχή παιχνίδι! Είναι αναμφισβήτητα ότι καλύτερο μπορεί να παρουσιάσει η κονσόλα στο συγκεκριμένο είδος.



EYE OF THE BEHOLDER

MEGA CD



Ποιος θα το φανταζόταν. Ενα από τα καλύτερα RPG και ίσως το κορυφαίο για την εποχή του, θα κυκλοφορήσει σύντομα και για κονσόλες. Οταν το παιχνίδι εμφανίστηκε πριν από δυο χρόνια οι κριτικές που δέχτηκε ήταν ικανοποιητικές. Ετσι όταν μετά τα "home computers" ήρθε να κάνει την εμφάνισή του και σε CD για κονσόλα δημιούργησε σε όλους μας την αίσθηση ότι θα δούμε κάτι πιο προχωρημένο και ποιοτικό. Γιατί να "βγει" άλλωστε και αυτή η version αν δεν είχε να προσφέρει κάτι καινούργιο; Οι διαφορές που έχει το Eye από την έκδοση για PC είναι μικρές αλλά όχι ασήμαντες. Οι διαφορές είναι κυρίως στην ποιότητα γραφικών, χρωμάτων και γενικά στη λεπτομέρεια και στο σχεδιασμό. Οπως και να το κάνουμε οι κονσόλες δεν είναι τα κατ'εξοχήν μηχανήματα για RPG παιχνίδια. Κάτι τέτοια βλέπουν οι PC users και παίρνουν τα επάνω τους. Εσείς πάντως θα περάσετε πολλές ώρες περιπέτειας εξερευνώντας τα πάντα κάτω από την επιφάνεια της αρχαίας πόλης Waterdeep. Θα αντιμετωπίσετε προβλήματα στο χειρισμό, εκτός αν έχετε στη διάθεσή σας το Sega mouse, που είναι μάλλον απίθανο... Οι κοινωνικές σχέσεις στο παιχνίδι δεν είναι και ιδιαίτερα ανεπτυγμένες, αφού οτιδήποτε περνά από μπροστά σας θα πρέπει να το εξοντώνετε. Τα backdrops και ο ήχος βρίσκονται σε αρκετά καλό επίπεδο. Η ιστορία και το όλο σκηνικό είναι πολύ γνωστά και το βάθος, το μέγεθος των επιπέδων και γενικά της εξερεύνησης θα ικανοποιήσουν. Οι κάτοχοι mouse θα χαρούν το παιχνίδι πολύ περισσότερο! Η συμβουλή μας πάντως είναι, αν θέλετε να εντυπωσιάσετε τους φίλους σας με τις δυνατότητες του μηχανήματος που έχετε, μην επιχειρήσετε να το κάνετε με το συγκεκριμένο παιχνίδι...

FIGHT FOR LIFE
JAGUAR

Υστερα από την σχετικά απογοητευτική (αναμείνατε για ένα πλήρη review) εμφάνιση του Alien vs Predator οι κάτοχοι της κονσόλας έχουν εναποθέσει τις ελπίδες τους στο Fight. Eνα Beat em up παιχνίδι εμπνευσμένο από το Virtua Fighter της SEGA για το Saturn. Υπάρχει μάλιστα στενή σχέση ανάμεσα στα δύο παιχνίδια αφού ο δημιουργός του Fight δούλεψε για ενάμισι χρόνο στην SEGA, πριν πάρει "μεταγραφή" στην Atari. Οι φωτογραφίες που βλέπετε είναι από την αρχική προσπάθεια που καταβλήθηκε και περιλαμβάνει 900 πολύγωνα στην οθόνη. Στο τέλος ελπίζεται τα πολύγωνα να ξεπεράσουν τα 1200 στα 20 fps (frames per second)! Στο Virtua οι μαχητές αποτελούνται από 1500-2000 πολύγωνα, ενώ στο Fight θα σταθεροποιηθούν στα 2000 και επιπρόσθετα θα είναι ορατά χαρακτηριστικά όπως ta τατουάζ των μαχητών για παράδειγμα. Το όλο σκηνικό του παιχνιδιού τοποθετείται στην ... κόλαση με τους διαγωνιζόμενους να παλεύουν για την ανάκτηση της ζωής τους. Υπάρχουν 8 μαχητές και ανάμεσά τους ο ίδιος ο υιός του διαβόλου! Τα backdrops περιλαμβάνουν μια παραλία, δύο επεισόδια στο βουνό, καθώς και μια νύχτα στο Σικάγο. Κάποιοι από τους χαρακτήρες είναι πραγματικά ολοκαίνουργιοι, ενώ μπορείτε να "σώσετε" μία μονομαχία για να τη συνεχίσετε αργότερα, αν δε θέλετε εκείνη τη στιγμή. Ο δικός σας μαχητής ξεκινάει να αγωνίζεται γνωρίζοντας ελάχιστες κινήσεις και σιγά σιγά μαθαίνει από τις κινήσεις που κάνει ο αντίπαλος. Εάν το παιχνίδι καταφέρει να προσφέρει κάτι περισσότερο ή τουλάχιστον παρόμοιο με το Virtua, τότε θα καταφέρει να σώσει την ήδη αμφισβητούμενη φήμη του Jaguar.





SUPER RETURN OF THE JEDI
SUPER NES

Το παιχνίδι προσφέρει πολύ περισσότερα από όσα προσέφεραν τα δύο παιχνίδια της σειράς "Star Wars" που προηγήθηκαν... Είναι σίγουρο ότι ακόμη και οι λίγοι που θα καταφέρουν να το ολοκληρώσουν σχετικά γρήγορα, δύσκολα θα αντισταθούν στον πειρασμό να το ξαναπαίξουν!! Αυτό γιατί η μεγάλη ποικιλία σε νέους χαρακτήρες αλλά και δυνατότητες που έχει το πρόγραμμα κάνει το παιχνίδι τρομερά ενδιαφέρον. Οι φανατικοί παίκτες θα θέλουν να δοκιμάσουν όλες τις επιλογές που προσφέρει το παιχνίδι για την ολοκλήρωση της κάθε αποστολής και πιστέψτε μας ότι είναι πολλές και ενδιαφέρουσες. Το ίδιο το πρόγραμμα σάς δίνει τρεις επιλογές χαρακτήρων πριν ξεκινήσει το κάθε επίπεδο, προτείνοντάς σας τον καταλληλότερο στην κάθε ξεχωριστή περίπτωση! Υπάρχουν και περιπτώσεις όπου δε θα έχετε το προνόμιο της πολλαπλής επιλογής όπως, για παράδειγμα, στην τελική μονομαχία με τον Αυτοκράτορα. Διατηρείτε βέβαια πάντα το δικαίωμα να διαλέξετε εσείς τον πιλότο. Μπορεί να μη σας ικανοποιούν οι ικανότητες του Luke και να θέλετε κάποιον άλλο πίσω από το πιλοτήριο. Δικό σας είναι το παιχνίδι, δική σας και η απόφαση για το πώς θα πεθάνετε!!!





RETURN FIRE 3DO

Ενα ακόμη από τα πολλά παιχνίδια που πρωτοέκαναν την εμφάνισή τους σε άλλα μηχανήματα, αλλά που έγιναν ή θα γίνουν επιτυχία στο 3DO. Το Return ακολουθεί την πορεία των John Madden Football και Road Rash που θεωρούνται τα καλύτερα παιχνίδια του μηχανήματος... Το Return μπορεί τεχνικά να είναι πραγματικά ένα ολοκαίνουργιο παιχνίδι, όμως ο σχεδιασμός του παραμένει ο ίδιος όπως το 1988 στην Amiga, για χάρη της οποίας δημιουργήθηκε. Παρ'όλα αυτά απαιτήθηκε πολύχρονη και κοπιαστική προσπάθεια για να παρουσιαστεί η συγκεκριμένη έκδοση. Το σκηνικό μάς μεταφέρει σε ένα έρημο νησί της Αυστραλίας όπου καλείστε να το καταλάβετε, αφού φυσικά το "καθαρίσετε" από τους πολλούς κακούς που το έχουν ως βάση. Στη διάθεσή σας έχετε 4 διαφορετικά πολεμικά οχήματα. Ενα τανκ, ένα εξοπλισμένο όχημα υποστήριξης, ένα ελικόπτερο και ένα τζιπ. Το κάθε όχημα έχει ξεχωριστές ικανότητες. Μεγάλη προσοχή πρέπει να δείξετε στη συλλογή των διαφόρων αντικειμένων, αφού το κάθε όχημα συλλέγει αποκλειστικά τα αντικείμενα εκείνα που το ίδιο έχει προγραμματιστεί να συλλέγει και τίποτα παραπάνω. Για παράδειγμα, το τζιπ ασχολείται μονάχα με τις σημαίες... Το παιχνίδι απαιτεί πραγματικά στρατηγική σκέψη και μεγάλες ικανότητες στη χάραξη της τακτικής, αφού υπάρχουν 4 οχήματα τα οποία θα πρέπει να χρησιμοποιούνται κατάλληλα σε κάθε φάση του παιχνιδιού. Τα γραφικά του είναι εκπληκτικά, αφού δόθηκε μεγάλη προσοχή ακόμη και στην τελευταία τους λεπτομέρεια! Η δράση είναι ατελείωτη και καταιγιστική. Θα ανατινάζετε κτίρια, θα κυνηγάτε τους εχθρούς σας και αυτοί θα απαντούν πετώντας σας χειροβομβίδες, ενώ επίσης μπορούν να το σκάσουν κάνοντας μια βαθιά κατάδυση στη θάλασσα... Ειδική αναφορά θα πρέπει να γίνει στις εικόνες που θα αντικρύζουμε όταν ανατινάζεται κάποιο κτίριο. Ο συνδυασμός των χρωματισμών που θα βλέπουμε είναι πραγματικά εκπληκτικός! Τα κτίρια και οι μεγάλες εκτάσεις είναι σχεδιασμένες σε ένα συνδυασμό πολυγωνικών και χαρτογραφημένων γραφικών. Η οπτική σας γωνία αλλάζει σύμφωνα με τις ενέργειες τις οποίες κάνετε. Η κάμερα "ζουμάρει" την ώρα της δράσης και επανέρχεται όταν ταξιδεύετε. Αυτό έγινε για να δοθεί μία πιο κινηματογραφική άποψη στην αισθητική του παιχνιδιού, υποστηρίζουν οι δημιουργοί του. Ενίσχυσαν λοιπόν αυτή τους την ιδέα με τα εκπληκτικά ηχητικά και μουσικά εφφέ που υπάρχουν στο παιχνίδι με τη μορφή του γνωστού κινηματογραφικού συστήματος Dolby. Ολοι πιστεύουν ότι το παιχνίδι θα αποτελέσει μια τεράστια επιτυχία. Είναι τεχνικά άρτιο, ενώ το gameplay είναι θαυμάσιο. Σημαντικό, αν όχι κυρίαρχο, ρόλο στην επιτυχία του θα παίξει το γεγονός ότι όσοι δοκιμάσουν να παίξουν "διπλό" δε θα ξεκολλάνε από την οθόνη. Αναμείνατε λοιπόν για μία πλήρη παρουσίαση.





DRUG WARS:
CRIME PATROL 2 3DO & MEGA CD



Θέλοντας να εκμεταλλευτεί πλήρως την επιτυχία των προηγουμένων εκδόσεων η American Laser Games θα δώσει στην κυκλοφορία το παιχνίδι για 3DO και για Mega CD. Η δράση εξελίσσετε σε όλο το φάσμα του οργανωμένου και μη, εμπορίου ναρκωτικών. Ξεκινώντας από "οργανώσεις" σε μικρές πόλεις και φτάνοντας ως τα μεγάλα καρτέλ των μητροπόλεων. Εσείς θα ξεκινήσετε ως απλοί διώκτες εμπόρων στα σύνορα και αν όλα πάνε καλά και καταφέρετε να μείνετε ζωντανοί τότε σας περιμένει η μεγάλη αποστολή, που δεν είναι άλλη απο την μεταφορά σας στην Νότια Αμερική όπου θα προσπαθήσετε να καταστρέψετε τα μεγάλα εργοστάσια επεξεργασίας και παραγωγής ναρκωτικών. Φυσικά θα προσπαθείτε παράλληλα να αιχμαλωτίσετε και τον "μεγάλο" αφεντικό. Το παιχνίδι αναμένεται να κάνει την επίσημη εμφανισή του τους πρώτους μήνες του νέου έτους.

THE PAGEMASTER

• SNES • GAME BOY • MEGA DRIVE

Σίγουρα το παιχνίδι αυτό δε θα διεκδικήσει ποτέ κάποιον τίτλο πρωτοτυπίας! Ο πιτσιρικάς που μας έκανε να γελάμε μέχρι δακρύων με τα κατορθώματά του στην ταινία "Μόνος στο σπίτι" είναι ο κεντρικός ήρωας σε αυτό το παιχνίδι. Με τη μόνη διαφορά ότι αυτή τη φορά αντί για γέλια θα μας έρθει η διάθεση να τον δείρουμε... Ο μικρός ξαναχάνεται (τι κακό και αυτό) ύστερα από μια καταιγίδα και βρίσκει καταφύγιο σε μια βιβλιοθήκη. Εκεί, συνεπαρμένος από τα όσα θαυμαστά διαβάζει, "περνάει" σε ένα φανταστικό κόσμο ή καλύτερα σε τρεις τέτοιους! Τον κόσμο της περιπέτειας, του τρόμου και της φαντασίας. Υπάρχουν λοιπόν 74 επίπεδα όπου αν δε χρησιμοποιήσετε τη δυνατότητα των απεριορίστων "ζωών" δεν πρόκειται ΠΟΤΕ να ολοκληρώσετε!!! Αυτό είναι βέβαιο αφού στην εξέλιξη του παιχνιδιού χάνετε τη "ζωή" σας κάθε 20 δευτερόλεπτα!!!!!!Τα γραφικά του πάντως είναι ικανοποιητικά και ακόμη καλύτερα πηγαίνουν τα πράγματα σχετικά με τον ήχο, που είναι πραγματικά σπουδαίος (πάλι καλά).





Οπως εύκολα καταλαβαίνετε ή φαντάζεστε το παιχνίδι είναι τεράστιο και απαιτεί μεγάλη υπομονή. Ακόμη και οι πολύ φανατικοί φίλοι του Macaulay Culkin θα θελήσουν, αφού παίξουν το παιχνίδι, να είχαν τη δυνατότητα να ρίξουν μερικές «φάπες» στον εκνευριστικό πιτσιρίκο...

HEBEREKE'S POPOON

SUPER NES



Η εταιρεία, μην έχοντας προφανώς κάποια πολύ δυνατή και πρωτότυπη ιδέα, κινήθηκε στο χώρο που τώρα τελευταία κινήθηκαν και αρκετές άλλες. Εριξε το βάρος της στη δημιουργία ενός νέου ήρωα που η κατάλληλη διαφημιστική καμπάνια θα προσπαθήσει να ωθήσει στη μαζική αγορά των παιχνιδιών, προβάλλοντας τη νέα "φιγούρα" ως βασικό δεδομένο, αφήνοντας σε δεύτερη μοίρα τεχνικά ή όποια άλλα χαρακτηριστικά... Η εταιρεία ελπίζει λοιπόν ότι ο Heberek, ένα μικρό και παράξενο φτερωτό ον, θα αυξήσει κατά πολύ τις πωλήσεις της και μάλιστα έχει σκοπό να δημιουργήσει ολόκληρη σειρά παιχνιδιών με κεντρικό ήρωα τον Heberek! Το σκηνικό του παιχνιδιού θυμίζει ΕΝΤΟΝΑ Tetris, μόνο που αντί για τουβλάκια διαφόρων σχημάτων ο παίκτης πρέπει να συμπληρώσει τρεις ευθείες γραμμές με τα κεφαλάκια κάποιων μικρών και συμπαθητικών ζώων, τα οποία "πέφτουν" από την κορυφή ανά δύο. Τα ζωάκια αυτά μπορείτε να τα επιλέξετε σε όποιο χρώμα θέλετε και από μία μεγάλη ποικιλία. Μεγάλο ενδιαφέρον παρουσιάζει το "διπλό" όπου έχετε να αντιμετωπίσετε και τα PoroPoros εκτός από τον αντίπαλό σας. Αυτά είναι κάποια μικρά "εικονίδια" που θα εμφανίζονται κάθε φορά που θα συμπληρώνετε κάποια τριάδα και που για να ξεφορτωθείτε θα πρέπει να καταφέρετε να τα ταιριάξετε με τα αναλόγου χρωματισμού Popoons (τα μικρά ζωάκια που λέγαμε)... Είναι σίγουρο ότι αν δεν υπήρχε "διπλό", τότε θα μιλάγαμε για μια ακόμη βαρετή και μάλλον αποτυχημένη προσπάθεια αντιγραφής του, ταλαιπωρημένου από τις πολλές παρόμοιες προσπάθειες, Tetris.

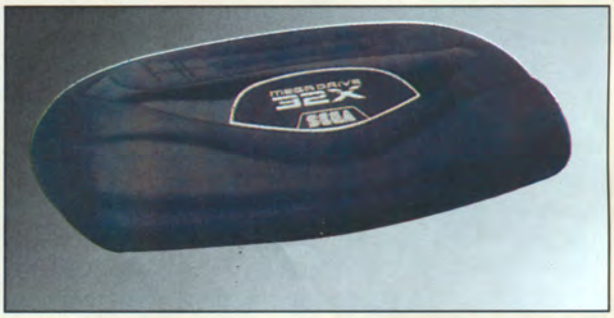


test

MEGADRIVE 32X

ΤΟΥ **Ν."Topless" Κροντηρά**

Η νέα κονσόλα της SEGA δεν είναι καθόλου κονσόλα στην πραγματικότητα! Είναι ένα περιφερειακό που κάθεται πάνω στο Mega Drive και του δίνει 32-bit δύναμη. Αυτό που με εκνεύρισε ήταν η ατελείωτη συνδεσμολογία που χρειάζεται να κάνει κανείς με το Mega Drive και σε μερικές στιγμές ένοιωθα σα να άλλαζα motherboard στο PC! Οταν τέλος πάντων τα συνδέσετε θα δείτε ότι το σήμα στην τηλεόραση ή το μόνιτόρ σας το στέλνει όχι το Mega drive αλλά το ίδιο το 32X. ευτυχώς τα ειδικά καλώδια που το συνοδεύουν κάνουν κατευθείαν αυτή τη δουλειά. Το manual ήταν αναλυτικό αλλά αν χρειάζεται να διαβάζουμε το manual και στις κονσόλες... Τί άλλο να πω... ε, η εξωτερική εμφάνιση είναι κάπως χάλια αφού κάνει το Mega Drive σας να δείχνει σα να έχει ένα τεράστιο καρούμπαλο ή μάλλον μανιτάρι που βγαίνει σχετικά εύκολα (γι'αυτό έχουν περιληφθεί κάποια σιδεράκια που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε σύμφωνα με το manual, πάλι!). Τα θετικά αρχίζουν περισσότερο με το MEGA CD αφού εκεί το 32X μπορεί να αυξήσει πολύ τις δυνατότητες και να χρησιμοποιήσει τα ατελείωτα Mbytes δεδομένων. Και το πιο θετικό απ'όλα: με το 32X δεν χρειάζεται να περιμένετε νέα παιχνίδια αφού παίζει κανονικά όλους τους θαυμάσιους τίτλους που έχει ήδη προσφέρει το Mega Drive. Θα αρχίσω να "θεωρητικολογώ" πάλι αλλά ελπίζω να γίνει κάτι με το Saturn ώστε να παίζει τα cartridges του 32X! Και μιας που τό'φερε η κουβέντα ακούστε κι αυτό: η προσθήκη του 32X στο MEGA CD δεν σημαίνει σε καμμία περίπτωση ότι θα μπορεί να παίζουν παιχνίδια του επερχόμενου SATURN. Αυτό όχι μόνο λόγο τεχνικών διαφορών του hardware του Saturn με το σύμπλεγμα Mega Drive+32X αλλά και του ότι το MEGA CD μεταφέρει 150KB το δευτερόλεπτο ενώ το Saturn τουλάχιστον 300+.





Στα παιχνίδια του μηχανήματος, όπως μπορείτε να δείτε και μόνοι σας στα reviews που ακολουθούν, συμβαίνει αυτό ακριβώς που περιμέναμε, με την SEGA να μεταφέρει τα καλύτερά της arcade από τα coin-op στα νέα της μηχανήματα και να παίρνει και πολύ μεγάλα ονόματα όπως το DOOM. Ομως παρά την νέα δύναμη που υπόσχεται στους κατόχους Mega Drive το μηχάνημα διατηρώ ενδιασμούς αν αξίζει τις περίπου 65000 δραχμές που έχει αυτή τη στιγμή στην αγορά. Στο κάτω κάτω με λίγο περισσότερα χρήματα μπορεί κανείς να πάρει ένα Jaguar που είναι πολύ ισχυρότερο. Προσωπικά θα περιμένω να πέσει η τιμή γύρω στις 50000.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Το μηχάνημα συνδυάζει την 32-bit τεχνολογία του με τους ηδη υπάρχοντες 68000 (16-bit) και Z80A (8-bit) του "μητρικού" Mega Drive. CPU: δύο HITACHI SH2 στα 23 MHz Μνήμη: 2 Mbit RAM 2Mbit Video RAM VDP: Custom LSI, 32,768 χρώματα
ΗΧΟΣ: PWM sound source.

Το 32X και τα παιχνίδια μας τα παραχώρησε για τεστ το κατάστημα WINNER'S CLUB.

DOOM

Μετά από την εκπληκτική έκδοση του DOOM στο Jaguar περιμέναμε πώς και πώς την κυκλοφορία του για το 32X. Αυτό το μηχάνημα μπορεί να μην έχει την δύναμη του Jaguar αλλά σε συνδυασμό με το MEGA DRIVE μπορεί να κάνει πολύ δυνατά πράγματα. Το DOOM στο 32X είναι γρήγορο, πολύχρωμο και διαθέτει τον καλύτερο ήχο από όλες τις εκδόσεις αλλά έχει ένα μεγάλο μειονέκτημα που με εκνεύρισε υπερβολικά: το παράθυρο της δράσης είναι κατά 1/3 μικρότερο από του Jaguar αλλά και από των PCs. Ακόμα το animation παρουσιάζει προβλήματα ιδίως όταν πυροβολείτε κάποιο αντίπαλο sprite από μακριά ή όταν σας πλησιάζουν πάρα πολύ κοντά. Από άποψη ταχύτητας το 32X φαίνεται πολύ ικανό αφού σε αυτό το μικρότερο παράθυρο δράσης μοιάζει να είναι πιο γρήγορο από οποιαδήποτε άλλη έκδοση. Το ίδιο θετική εντύπωση σχημάτισα και για τον ήχο όπου εκτός από τα καλά εφφέ διαθέτει και μουσική ενώ παίζετε, διαφορετική για κάθε επίπεδο, την οποία μπορείτε να κλείσετε αν σας ενοχλεί. Αυτό προ-



σθέτει μια άλλη ατμόσφαιρα. Τα backgrounds χωρίς να θέλω να μπω σε συγκριτικές περιπέτειες μοιάζουν να συναγωνίζονται το Jaguar σε λεπτομέρεια και σε ορισμένα προχωρημένα επίπεδα βλέπετε απίστευτα πράγματα όπως μερικά ποτάμια από νεκροκεφαλές να ρέουν μπροστά στα μάτια σας. Βέβαια τώρα που το ξανακοιτάω τα sprites έχουν μεγαλύτερο πρόβλημα απ'ότι νόμιζα. Τα pixels τους από κοντά είναι πολύ μεγάλα και μοιάζουν περισσότερο τετραγωνισμένα απ'ό,τι περίμενα. Ευτυχώς τα backgrounds δεν έχουν τέτοια προβλήματα α-



κόμα και όταν τα πλησιάσετε πάρα πολύ κοντά. Από το παιχνίδι λείπει η δυνατότητα να παίζουν δύο άτομα ταυτόχρονα είτε σαν ομάδα είτε σε Deathmatch μαζί πράγμα που κατεβάζει πολύ την εθιστικότητα ενός κουραστικού σε γενικές γραμμές προγράμματος. Η έκδοση αυτή δεν είναι ενισχυμένη όπως εκείνη του Jaguar και είναι ακριβώς η μεταφορά του παιχνιδιού που είχαμε γνωρίσει στο PC ακόμα και στις ονομασίες των επιπέδων δυσκολίας. Και πάλι σας προτείνω να παίξετε στο πιο εύκολο αφού το παιχνίδι έτσι κι αλλιώς καταντάει "αηδία" λόγω δυσκολίας στα προχωρημένα levels.



+ Ο ήχος είναι μια κλάση πάνω από τις άλλες εκδόσεις, πολύ γρήγορο, καμμία καθυστέρηση στο φόρτωμα από το cartridge.

− Μικρή οθόνη δράσης, μέτρια sprites και animation.



DOOM / ID Software

1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Ν.«Damned»Κρουτηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Με απογοήτευσε στα γραφικά και ιδίως στο μέγεθος της οθόνης. Αν και σε αφήνει να ξεκινήσεις ελεύθερα μέχρι και από το 15ο επίπεδο είναι απελπιστικά δύσκολο. Ο ήχος είναι μια καλή διαφοροποίηση από τις άλλες εκδόσεις αλλά δυστυχώς για μια ακόμα φορά η SEGA βιάστηκε. Επρεπε να καθυστερήσει και να κάνει κάτι καλύτερο στην τεχνική, όπου είναι κι η δύναμη του Doom.

ΑΝΤΟΧΗ

Σε όποιον αρέσει να παίζει μόνος του σε μικρή οθόνη με τις ώρες προσφέρει τα πάντα

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ενώ είναι γρήγορο και με όμορφα χρώματα του λείπει η λεπτομέρια ιδίως στα sprites.

ΗΧΟΣ

Τα εφφέ όπως έχουν περιγραφεί στις άλλες εκδόσεις αλλά υπάρχει προσθήκη μουσικής.

GAMEPLAY

Χωρίς διπλό και με αυτή τη δυσκολία είναι ζήτημα αν θα αντέξετε πάνω από μερικές ώρες.

81

test

STAR WARS

Σίγουρα θα έχετε δει στα ηλεκτρονικά το ομώνυμο παιχνίδι της SEGA, μεταφορά του οποίου είναι η έκδοση για 32X. Για την ακρίβεια μπορείτε να διαλέξετε σ'αυτό το cartridge να παίξετε το ηλεκτρονικό ή την ενισχυμένη νέα έκδοση που φτιάχτηκε ειδικά για το 32X και περιλαμβάνει περισσότερες αποστολές και επαυξημένο σενάριο. Ευτυχώς δηλαδή γιατί το arcade μέρος του παιχνιδιού είναι εξαιρετικά μονότονο αφού πρέπει να καταστρέψεις πρώτα 15



Tie fighters, μετά 20 και 25 και μετά πάνω στο Αστρο του Θανάτου χάνεις συνήθως από χρόνο ή από ατελείωτη δυσκολία. Ολα αυτά τα στοιχεία κάνουν το παιχνίδι, αν και playable στην αρχή, κουραστικό στην συνέχεια και σίγουρα όχι υπολογίσιμο αντίπαλο του Tie Fighter! Στα απλά επίπεδα, δηλαδή στα πρώτα που δεν έχουν backgrounds ενώ η ταχύτητα του παιχνιδιού είναι μεγάλη, τα γραφικά δεν δείχνουν τις δυνάμεις του 32X αφού βλέπετε filled vectors με λίγα χρώματα και σχεδόν καθόλου σκιάσεις. Οταν προχωρήσετε στο παιχνίδι αρχίζουν τα backgrounds όπως η επιφάνεια του Death Star να κινούνται καλά και να έχουν σχετική λεπτομέρεια. Πολύ μου άρεσε ότι μερικοί από τους μετεωρίτες που διανθίζουν τις διαστημικές μάχες μπορούν να καταστραφούν.

Το πιο εντυπωσιακό συστατικό του παιχνιδιού είναι ο ήχος που έχει ψηφιοποιημένα όλα τα στοιχεία που έκαναν ηχητικό αριστούργημα τον Πόλεμο των άστρων όπως τα laser, οι μηχανές των Tie, η αναπνοή του Vader αλλά αυτό που θα σας αφήσει με ανοιχτό το στόμα είναι ότι επιτέλους έχουμε ψηφιοποιημένη ομιλία άριστης ποιότητας από ένα cartridge. Ετσι ο ναύαρχος Ackbar σας διατάζει με την φωνή του ενώ οι σύντροφοί σας μιλάνε πριν από την μάχη. Α ναι, υπάρχει και ο ρομποτικός αλλά ομιλιτικότατος R2D2! Γενικά ο ήχος είναι φανταστικός και συμπληρώνεται με φανταστική μουσική. Σε κονσόλα με cartridge δεν θυμάμαι ποτέ τέτοια απόδοση του πολυβραβευμένου με Οσκαρ μουσικού θέματος του John Williams. Το κακό της περίπτωσης είναι ότι το σενάριο ή μάλλον η πλοκή είναι τόσο περιορισμένη που έχετε να παίξετε από 4-8 επίπεδα και... αυτό ήταν. Τα δύο πρώτα τελειώνουν σε μερικά λεπτά και στα υπόλοιπα ή θα βαρε-



θείτε από την επανάληψη ή θα χάσετε από την δυσκολία. Πολύ καλή περίπτωση για coin-op όπου διακινδύνευες ένα πενηντάρικο για μερικά λεπτά παιχνιδιού και καλών γραφικών αλλά όταν πρέπει να πληρώσεις πάνω από 20000 δραχμές για μερικές ώρες το πολύ με μέτρια τεχνική δεν σας το συνιστούμε.

+ Γρήγορα vectors, καλό ταυτόχρονο διπλό, υπέροχος ήχος.

– Δύσκολο, μικρό, μέτρια γραφικά για το μηχάνημα.



LUCAS ARTS

1-2 Παίκτες

του Ν. «Solo» Κρουτηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Λίγο απ'όλα, λίγο δύναμη του μηχανήματος, λίγο καλός ήχος, λίγο μέτρια γραφικά, λίγο παιχνίδι. Μην σας παρασύρει ο τίτλος ή η μουσική. Η μόνη καλή στιγμή είναι ότι μπορείτε να παίξετε διπλό, ο ένας να πιλοτάρει και ο άλλος να πυροβολεί. Για λίγο, μέχρι να το βαρεθείτε.

ΑΝΤΟΧΗ

Τελειώνει γρήγορα είτε από βαρεμάρα/δυσκολία είτε επειδή θα το τελειώσετε με την αξία σας.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Γρήγορο ναι, πολύχρωμο όχι. Δεν είναι αυτές οι δυνάμεις του 32-X. Τα αντικείμενα απομακρύνονται ομαλά αλλά δεν αρκεί.

ΗΧΟΣ

Θαυμάσιος, για να μην πω ο καλύτερος που έχω ακούσει ποτέ από 16-bit cartridge.

GAMEPLAY

Ενα παιχνίδι με 4 ή το πολύ 8 επίπεδα δεν μπορεί να σας προσφέρει και πολλά. Μπορεί;



72

test

VIRTUA RACING
D E L U X E

Θυμάστε φυσικά το review του Virtua Racing στο MegaDrive που ήταν μέτριο παρά το ενσωματωνμένο chip επιτάχυνσης γραφικών. Το 32-X δεν χρειάζεται τέτοια κόλπα και είναι η πλέον γρήγορη έκδοση του παιχνιδιού σε οποιοδήποτε μηχάνημα. Και όταν λέω γρήγορη το εννοώ με το παραπάνω! Ισως δεν έχω ξαναδεί



πιο γρήγορα vectors σε κανένα σύστημα και σίγουρα δεν έχω ξανασυναντήσει σε κονσόλα. Το ίδιο δυστυχώς ισχύει και για το επίπεδο δυσκολίας. Πολλοί γύροι, μεγάλες πίστες και πρέπει να τερματίσετε λέει μέσα στους τρεις πρώτους! Εδώ παλεύετε να είστε στους 13 τελευταίους και να μην χάσετε από χρόνο! Αυτά έχουν οι ακριβείς μεταφορές δύσκολων ηλεκτρονικών. Πάντως όλα είναι θέμα εξάσκησης. Ακόμα κι εγώ που βγάζω σπυράκια με τα δύσκολα racing games κατάφερα να περάσω αρκετές φορές στις πρώτες θέσεις. Και αυτό είναι υπέρ του. Από τις φωτογραφίες μας βλέπετε αρκετά χρώματα και καλοσχεδιασμένους χώρους αλλά δυστυχώς δεν μπορείτε να καταλάβετε την ευκολία με την οποία όλα αυτά κινούνται στην οθόνη. Το πιο γρήγορο και εντυπωσιακό μέρος του παιχνιδιού είναι το replay που σας ξαναδείχνει όλη τη διαδρομή από την αρχή μέχρι το τέλος από πολλές διαφορετικές οθόνες σα'να την βλέπατε από τηλεοπτική μετάδοση! Τα γλυστρίματα και τα "τετακέ", ιδίως αν ξεφύγετε λίγο από τον δρόμο και φτάσετε σε χόρτο, είναι ο υπ'αριθμόν ένα κίνδυνος για να χάσετε χρόνο. Αν χτυπήσετε σε στερεό αντικείμενο με την ταχύτητα που έχετε βέβαια θα πεταχτείτε στον αέρα θεαματικά. Υπάρχουν τριών ειδών αυτοκίνητα (στο coin-op θυμηθείτε ότι υπήρχε μόνο ένα!) που ικανοποιούν όλα τα γούστα: φόρμουλα, αγωνιστικά και πειραματικά. Πάνω κάτω στον δρόμο είναι το ίδιο πράγμα. Αυτό που διαφέρει είναι ο τρόπος που βλέπετε τα πράγματα αφού το πρόγραμμα σας επιτρέπει μέχρι και 4 διαφορετικές οπτικές



του δρόμου πατώντας τα πλήκτρα του joypad. Αυτές είναι και επίπεδα δυσκολίας επίσης, καθώς είναι δυσκολότερο να οδηγείτε από μέσα παρά βλέποντας το αυτοκίνητο απ'έξω. Τέλος πρέπει να σταθούμε στο διπλό που ανεβάζει κατά πολύ την ποιότητα του προγράμματος χωρίς να πέφτει η ταχύτητά του.

+ ΤΑΧΥΤΗΤΑ, άψογος χειρισμός, φοβερός ήχος, πιστή μεταφορά από το coin-op, διπλό

− Λίγες πίστες, δύσκολο και απαιτητικό.



VIRTUA RACING DELUXE/SEGA

1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του Ν. Road Runner Χροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Τα πιο γρήγορα vectors που έχω δει μέχρι στιγμής. Από κει και πέρα οι φανατικοί των αγώνων αυτοκινήτων μπορούν να αρχίσουν την ατελείωτη εξάσκηση και τις κόντρες μεταξύ τους. Δεν έχει ΤΑ γραφικά αλλά είναι πολύ γρήγορο και έχει καταπληκτικό ήχο. Το 32-Χ έχει πραγματικά μεγάλες δυνατότητες ταχύτητας. Μια μικρή πρόγευση από Saturn;

ΑΝΤΟΧΗ

Είναι αρκετά δύσκολο ώστε να ασχοληθείτε πολύ καιρό μαζί του ειδικά στο διπλό αλλά γιατί μόνο 5 πίστες;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ γρήγορα filled vectors αλλά το μηχάνημα έχει ακόμα περισσότερες δυνατότητες, ιδίως σε χρώματα.

ΗΧΟΣ

Φοβερές μουσικές και καταπληκτικά εφφέ. Επιτέλους η ποιότητα των ήχων πλησιάζουν την πραγματικότητα.

GAMEPLAY

Υπάρχει καταπληκτικό διπλό, άψογος χειρισμός, πολλές οπτικές γωνίες αλλά θα ήθελα περισσότερες πίστες.



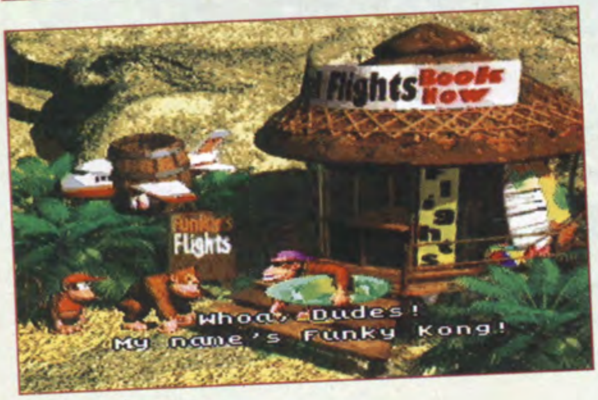
87

DONKEY KONG
COYNTRY

Μετά από πολλά πολλά χρόνια ο δεύτερος ήρωας της Nintendo επέστρεψε δριμύτερος. Είναι ο κλασικός ήρωας που είχε πρωτοεμφανιστεί στο πρωτότυπο Donkey Kong όπου πέταγε βαρέλια σε ένα κακόμοιρο ανθρωπάκι που δεν ήταν άλλο από την πρώτη μορφή του Mario! Ευτυχώς η Nintendo φαίνεται ότι παράτησε έστω και προσωρινά τον αποτυχημένο υδραυλικό και ανακάλυψε τη χάρη του γορίλα που είχε ξεχάσει τόσο καιρό στην ομίχλη. Βέβαια ο Donkey είχε κάνει την εμφάνισή του στο Game Boy πριν από λίγο καιρό και είχε συμμετοχή στη μεγάλη επιτυχία του Mario Kart. Ετσι η Nintendo είχε έναν φρέσκο ήρωα με καμμία αποτυχία στο ενεργητικό του και ένα καλό προφίλ από το παρελθόν.







Τον ενίσχυσε λοιπόν με φανταστικά γραφικά, ένα συμπαθητικό σύντροφο και ένα καλό έως πολύ καλό gameplay. Η δυσκολία του παιχνιδιού είναι σταδιακά αυξανόμενη από επίπεδο σε επίπεδο και τα χειρότερα σημεία στα οποία θα σπαταλήσετε ζωές είναι τα περιστρεφόμενα βαρέλια και οι γλυστερές πλατφόρμες, ιδίως στα προχωρημένα επίπεδα με τους πάγους. Σε ορισμένα σημεία της πίστας υπάρχουν ειδικά βαρέλια που σώζουν προσωρινά την θέση σας ώστε κάθε φορά που χάνετε μια ζωή να μην αρχίζετε από την αρχή της πίστας. Αν βεβαια χάσετε όλες σας τις ζωές θα παίξετε από το πρώτο επίπεδο που σώσατε στο carridge. Ξεκινάτε με 5 ζωές και παίρνετε από μία κάθε φορά που μαζεύετε 100 μπανάνες, σχηματίζετε τη λέξη KONG με τα γράμματα που βρίσκεται σε απόμερα σημεία, παίρνετε ένα κόκκινο μπαλονάκι (υπάρχουν κι άλλα χρώματα που δίνουν περισσότερες ζωές αλλά θα τα βρείτε σπάνια) ή ολοκληρώνετε ένα bonus επίπεδο.

Ο DONKEY

Είναι ο δυνατός της παρέας. Αυτό δεν του επηρρεάζει καθόλου όμως το άλμα που είναι μεγάλο. Ενα από τα ταλέντα του είναι το κρέμασμα από τα σχοινιά στην ζούγκλα και να πηδάει από την μία πλατφόρμα στην άλλη. Το άλμα είναι το κύριο όπλο του αφού όταν προσγειώνεται πάνω σε αντιπάλους τους σκοτώνει όπως και ο Mario. Αν κρατήσετε πατημένο το πλήκτρο Y ο Donkey τρέχει πιο γρήγορα και πηδάει πιο μακριά. Στα επίπεδα με το νερό ο ήρωας μπορεί απλά να κολυμπάει αλλά όχι να σκοτώνει ανιπάλους! Τέλος το μεγάλο ταλέντο του βασιλιά τη ζούγκλας και αυτό που τον έκανε ανέκαθεν διάσημο δεν είναι άλλο από το πέταγμα των βαρελιών.

και ο DIDDY...

Σε σχέση με τον Donkey, ο Diddy είναι μικρόσωμος και μερικούς κακούς δεν μπορεί να τους σκοτώσει με την πρώτη ή και καθόλου ενώ το ότι είναι πιο αδύναμο σημαίνει ότι δεν μπορεί να σηκώσει τα βαρέλια πάνω από το κεφάλι του και τα κρατάει μπροστά του. Σαν αντιστάθμισμα αυτών διαθέτει καλύτερο άλμα και είναι καλύτερος στο κολύμπι. Οι υπόλοιπες δυνάμεις του είναι ίδιες με του Donkey.

SILICON GRAPHICS

Τα γραφικά του παιχνιδιού κατασκευάστηκαν σαν να επρόκειτο για 64-bit μηχάνημα σε Silicon Graphics (που για όσους δεν ξέρουν να πούμε ότι μπορούν να φτιάξουν γραφικά καλύτερα από αυτά που βλέπετε στο Babylon 5 και θεωρούνται η κορυφή στον τομέα αυτό). Τα 32 Mbits, δηλαδή 4Mbytes γραφικών, ήχου και προγράμματος είναι ένας πραγματικός άθλος. Μέχρι να δείτε το παιχνίδι αρκεστείτε στον λόγο μας: δεν έχουμε ξαναδεί τέτοια γραφικά άλλη φορά σε 16 ή 32-bits. Τα backgrounds, οι χαρακτήρες, τα foregrounds είναι ψηφιοποιημένα και διαθέτουν ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΟ animation. Τουλάχιστον 256 χρώματα βλέπετε ταυτόχρονα στην οθόνη και οι χαρακτήρες δεν είναι δισδιάστατοι (όπως για παράδειγμα συμβαίνει στο Mario) αλλά έχουν βάθος και μια τρίτη ψευδοδιάσταση όπως είναι οι χαρακτήρες στο Mortal Kombat περίπου. Υπάρχουν έξι τουλάχιστον επίπεδα scrolling και πάμπολλες αποχρώσεις στους ουρανούς που αλλάζουν μάλιστα ενώ προχωράτε στο επίπεδο καθώς υποτίθεται ότι βραδυάζει! Οταν αλλάξει ο φωτισμός στο βάθος βλέπετε και αλλαγή στον φωτισμό του κεντρικού ήρωα (η μουσούδα του γίνεται πιο σκούρα) και στα υπόλοιπα γραφικά μπροστά και πίσω από την δράση. Τα sprites ξεκινάνε από μέτρια και καταλήγουν έως τεράστια όπως οι τελικοί κακοί. Υπάρχουν βέβαια και μικρούλια sprites όπως για παράδειγμα οι πεταλουδίτσες του background αλλά αυτά δεν συμμετέχουν στην δράση. Το πλέον εντυπωσιακό όμως είναι τα επίπεδα που βρίσκονται μέσα στο νερό.







Τα γραφικά έχουν διαύγεια μέχρι το απροσμέτρητο βάθος, σκρολλάρουν, κυμματίζουν και τα ψάρια που αποτελούν την πανίδα αυτών των επιπέδων εκτός από ψηφιοποιημένα είναι και τέλεια σε κίνηση. Τρομεροί οι καρχαρίες και οι ξιφίες αλλά ακόμα καλύτερα τα χρυσόψαρα που νομίζεις ότι θα απλώσεις το χέρι σου και θα τα πιάσεις. Ο ρεαλισμός έχει την δική του μερίδα επιτυχίας του παιχνιδιού. Ετσι θα δείτε την στρουθοκάμηλο να τσιμπολογάει ενώ την έχετε αφήσει ήσυχη, τα βαρέλια να έρχονται κατά πάνω σας με μεγαλύτερη ταχύτητα στην κατηφόρα ενώ όλες οι βρωμερές εφαρμογές της βαρύτητας έχουν την ισχύ τους και εδώ.

Τα κόλπα που υπάρχουν στο παιχνίδι είναι "πάμπολλα" όπως και στο Mario. Εντάξει δεν είναι τόσα πολλά αλλά κάθε επίπεδο έχει κρυμμένες bonus πίστες όπου ο ήρωας με τέχνη μπορεί να κερδίσει πολλές ζωές ενώ μπανανούλες σάς περιμένουν στα πιο περίεργα και απρόσιτα μέρη. Δοκιμάστε για παράδειγμα να σταθείτε πάνω στα δέντρα στη ζούγκλα και θα τις ανακαλύψετε.

Αν η Nintendo είχε την δύναμη στον χώρο των coin-op το παιχνίδι θα ήταν επιτυχία έτσι ακριβώς και εκεί χωρίς καμμία προσθήκη στην τεχνική. Κρίμα που τελικά είναι μικρότερο απ' ό,τι φαίνεται στην αρχή και δεν θα σας πάρει ούτε μία βδομάδα να το τελειώσετε.



Τελικοί Κακοί

Μια ιδιομορφία του παιχνιδιού είναι ότι τους τελικούς κακούς τους έχει διάσπαρτους και αυτό σημαίνει ότι δεν σώζει κάθε φορά που περνάτε επίπεδο αλλά πιο αραιά, πράγμα που κάνει το παιχνίδι λίγο δύσκολο.

CRANKY's CABIN

Ο γεράκος που εμφανίζεται στην εισαγωγή. Ανάγωγος όπως όλοι οι γέροι και γεμάτος συμβουλές. Πηγαίνετε εκεί μονό και μόνο για να δείτε τα γραφικά και να μάθετε μερικά κόλπα για το παιχνίδι.



BONUS LEVELS

Υπάρχουν ένα σωρό από δαύτα σε όλα τα επίπεδα και υποεπίπεδα του παιχνιδιού. Σε μερικά πρέπει να χτυπάτε τερατάκια για να κερδίζετε τσαμπιά με μπανάνες, σε άλλα πρέπει να περιστρέφεστε μέσα σε βαρέλια και να εκτοξεύεστε την κατάλληλη στιγμή.

Ο ΡΙΝΟΚΕΡΟΣ RAMBI

Ο φίλος ρινόκερος είναι μάλλον ο χρησιμότερος από τους 4 βοηθούς των ηρώων. Εκτός του ότι είναι άτρωτος απέναντι στους κακούς που συναντάει, αν μαζέψετε τρία χρυσά ρινοκερίσσια αγαλματάκια σας βγάζει σε ένα πολύ εύκολο επίπεδο όπου ελέγχετε τον ρινόκερο και μαζεύει ομοιόματά του τα οποία μετατρέπονται σε μπανάνες και μπορείτε να κερδίσετε μέχρι και 4-5 ζωές με τη μία!

FUNKY KONG

Ενας φλώρος γορίλας! Διαθέτει όμως ένα πολύ χρήσιμο αεροπλανάκι για να σας στέλνει γρήγορα σε όποια τοποθεσία που έχετε ήδη ανοίξει θέλετε. Γιατί με τα πόδια είστε μάλλον αργοί.

Η ΣΤΡΟΥΘΟΚΑΜΗΛΟΣ EXPRESSO

Δεν θα σας χρησιμεύσει ιδιαίτερα παρά μόνο για να φτάσετε σε απόμακρα μέρη αφού αν πατάτε γρήγορα





DONKEY KONG COUNTRY
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του Ν.Tarzan Κροντηρά

το πλήκτρο Β θα ψιλοπετάξει. Τρέχει πολύ γρήγορα και περνάει πάνω από τους κοντούς εχθρούς.



Ο ΞΙΦΙΑΣ ENGUARDE

Στα υποθαλάσσια επίπεδα δεν μπορείτε να κάνετε τίποτα ενάντια στα ψάρια. Εκτός κι αν έχετε τον πιστό σας ξιφία που λειτουργεί σαν σκουτεράκι και τρυπάει τους άτυχους που θα βρεθούν στον δρόμο του. Σαν bonus χαρακτήρας δεν έχει την χάρη του ρινόκερου αλλά μπορεί να σας δώσει 2-3 ζωές με τον ίδιο τρόπο.

Ο ΒΑΤΡΑΧΟΣ WINKY

Τι άλλο παρά τρομερό άλμα διαθέτει αυτός ο χαρακτήρας και είναι ο μόνος που μπορεί να πέσει πάνω σε αγκαθωτές μέλισσες χωρίς να χάσει. Είναι λίγο δύσκολος στον χειρισμό όμως.

Ο ΠΑΠΑΓΑΛΟΣ SUAWKS

Δεν βρήκα άλλη χρήση αυτού του βοηθητικού sprite παρά να κρατάει έναν φακό στις θεοσκότεινες σπηλιές. Το εφφέ βέβαια είναι εξωπραγματικό και στα σκοτεινά αυτά μερη θα τον βρείτε πανεύκολα.

CANDY's SAVE KONG

Ποτέ δεν επιθυμήσατε άλλη μαϊμού περισσότερο από την γλυκιά, γλυκιά Candy! Μπορεί να έχει τα μούτρα της Τσίτα αλλά είναι ο μόνος τρόπος για να σώσετε την περιπέτεια στο cartridge και να μην ξαναρχίζετε την περιπέτεια από την αρχή.

+ ΤΑ ΓΡΑΦΙΚΑ! Τέλεια ιδέα το συνδυαστικό διπλό που δημιουργεί νέους δρόμους στα platform. Το manual είναι στα ελληνικά.

− Επρεπε να έχει περισσότερα επίπεδα και είδη κακών.

ΓΕΝΙΚΑ

Από την εποχή του Sonic είχαμε να δούμε κάτι τόσο δυνατό. Τα γραφικά είναι ό,τι καλύτερο έχει δώσει μεχρι στιγμής ανάλογο σύστημα. Αυτό που φοβόμασταν όλοι, ότι το gameplay δεν θα είναι καλό ευτυχώς δεν έγινε πραγματικότητα. Δυστυχώς όμως το παιχνίδι είναι μικρότερο σε έκταση από αυτό που περιμέναμε.

ΑΝΤΟΧΗ

Είναι δύσκολο αλλά παρόλο που θα το τελειώσετε σχετικά γρήγορα θα σας αφήσει ένα 40% επιπέδου να τα ψάχνετε!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα λόγια έχουν χάσει πλέον την αξία τους. Δείτε τις φωτογραφίες και απελπιστείτε (όσοι δεν έχετε SNES!)

ΗΧΟΣ

Μερικά φανταστικά ψηφιοποιημένα ηχητικά εφφέ και καταπληκτικές μουσικές. Ηθελε κι άλλη δουλειά για να φτάσει τα γραφικά.

GAMEPLAY

Είναι δύσκολο αλλά ευτυχώς σώζει, παίζει καταπληκτικό διπλό αλλά θα τελειώσει γρήγορα.

92

MR NUTZ



Σκαντζόχοιρους, αλεπούδες και γορίλες είδαμε, υδραυλικούς και τυφλοπόντικες είδαμε, το ίδιο και γάτες, τι κακό έχουν οι σκίουροι για να μην πρωταγωνιστήσουν σε platform game; Τίποτα κακό και όλα τα καλά σκέφτηκε η OCEAN και έβαλε τον Nutz τον σκίουρο να βγάλει τα κάστανα από τη φωτιά. Σαν sprite ο ήρωας είναι από τα καλύτερα που έχουμε δει ποτέ και έρχεται δεύτερος σε μαγκιά μόνο πίσω από τον άρχοντα Sonic! Είναι μεγάλος, ψηλός, κόκκινος και χαριτωμένος, όπως ταιριάζει σε ένα τέτοιο παιχνίδι. Και οι δυνάμεις του;

Οι κλασικές των περισσότερων ηρώων μετά τον Mario και τον Sonic. Μπορεί να πηδάει και να πατάει τους αντιπάλους του (αυτό το έκλεψε από τον Mario) αλλά και να μαζεύει χρυσά βελανίδια που τα εκτοξεύει εναντίον τους. Ακόμα, όταν είναι σκυμμένος, έχει την ικανότητα να τους σκοτώνει χρησιμοποιώντας την καταπληκτική ουρά του.



Τα επίπεδα είναι αρκετά γραμμικά στην αρχή -εννοώ ότι δε χρειάζεται να ανέβετε πάνω και μετά αριστερά ή σε περίεργα μέρη για να φτάσετε στο τέλος- αλλά δε λείπουν φυσικά και οι πλατφόρμες που ανεβοκατεβαίνουν, πάνε αριστερά, δεξιά ή απλά χρησιμεύουν σαν σκαλοπάτια για να φτάσετε ψηλότερα. Οι ζωές που έχετε αποτελούνται από 5 κουκίδες που αν τις χάσετε αρχίζετε και πάλι από την αρχή του επιπέδου.





Τέτοιες κόκκινες κουκίδες μαζεύετε μόνο παίρνοντας τα ειδικά σύμβολά τους που είναι διασκορπισμένα συνήθως στα πιο απόμερα σημεία.

Μπορείτε να προσθέσετε μερικές ζωές στον ήρωά σας αν φτάσετε το σκορ σας σε ορισμένους αρκετά υψηλούς αριθμούς. Ευτυχώς πριν πάρετε ζωή οι πόντοι -που μετριούνται με τα νομίσματα που μαζεύετε- σας προσθέτουν κόκκινες κουκίδες ενέργειας.

Ενα από τα θετικότερα σημεία του παιχνιδιού είναι ο τρόπος με τον οποίο χειρίζεστε/ελέγχετε τον ήρωα, καθώς αυτός μένει αρκετή ώρα στον αέρα μετά από κάθε άλμα και ίσως είναι το sprite με τον καλύτερο έλεγχο στον αέρα από καταβολής platform παιχνιδιών και σας επιτρέπει να διορθώνετε τα λάθη σας.

Οι αντίπαλοί σας είναι και αυτοί ζώα του δάσους, από σκαντζόχοιρους (καμμία σχέση με τον Sonic βέβαια) και μελισσούλες (όχι, Μπίγαλη δεν έχει!) μέχρι πασχαλίτσες, πουλάκια και τεράστια σφυριά που βγαίνουν από δέντρα. Τα σκιάχτρα που πετούν το κεφάλι τους σε μερικά επίπεδα ήταν φοβερή σκέψη. Στα backgrouds υπάρχουν τα πολλαπλά levels scrolling που έχουν καταντήσει ρουτίνα στα παιχνίδια του Mega Drive τα τελευταία 2 χρόνια και τα περισσότερα χρώματα είναι στο παστέλ/κοριτσίστικο. Αυτό





MR NUTZ
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Ν. «Secret» Κροντηρά

τουλάχιστον, όταν το παιχνίδι δεν παίζει σε νυχτερινό τοπίο. Πιο πολύ απ'όλα μου άρεσαν τα δεντράκια στο foreground πάνω στα κλαδιά των οποίων μπορείτε να πηδήξετε και να φτάσετε ίσα με εκεί πάνω..!

Οι τελικοί κακοί είναι από εκείνα τα μεγάλα sprites του στυλ Magic Quest που μας έχει συνηθίσει το Mega Drive. Δεν προσφέρουν ιδιαίτερη πρόκληση για τον παίκτη αλλά είναι χαριτωμένοι σαν τον Mr. Sprider! Κρίμα που υπάρχουν μόνο 6 επίπεδα.

Το παιχνίδι διανέμει η AS COMPANY και μας το παραχώρησαν τα καταστήματα TELECLUB.





ΓΕΝΙΚΑ

Στο χώρο των platform έχουμε δει καλύτερα δείγματα δουλειάς πάνω στο Mega Drive. Ομως το Mr Nutz μπορούμε να το συμπεριλάβουμε μέσα στα 10 καλύτερα. Υπέροχα sprites, καθαρή εικόνα, θαυμάσια κίνηση και χειρισμός και επιτέλους ένα παιχνιδάκι που μπορείς να παίξεις με την ησυχία σου χωρίς να σε κυνηγάει ο χρόνος.

ΑΝΤΟΧΗ

Τα επίπεδα δεν είναι ούτε πολύ μεγάλα ούτε κουραστικά. Θα πρέπει να παίξετε αρκετά όμως για να πάρετε password.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τον πρώτο λόγο έχει το κεντρικό sprite. Τα υπόλοιπα ποικίλουν από πολύ μικρά έως τους μεγάλους τελικούς κακούς.

ΗΧΟΣ

Πάνω κάτω τα συνηθισμένα. Με περίεργες φωνούλες ζώων και μουσικές που ταιριάζουν σε παιδικό παιχνίδι.

GAMEPLAY

Χωρίς τίποτα το τρομερό είναι ένα παιχνίδι μάλλον άξιο για τις μικρότερες ηλικίες.

83

+ Ομορφα sprites, σωστά διαλεγμένα χρώματα, καλό animation, φοβερός χειρισμός.

− Πολύ παιδικό, συνηθισμένο gameplay.

THE KING OF FIGHTERS '94

Χρειάστηκαν σχεδόν 5 χρόνια στην SNK για να φτάσει το NEO GEO σε αυτό το επίπεδο. Ομως τώρα μπορώ να πω ότι αυτό το παιχνίδι ΕΙΝΑΙ ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΑΠΟ ΤΟ STREET FIGHTER 2! Και δεν υπάρχει ένας μόνο λόγος γι'αυτό αλλά αρκετοί.

Οπως: 3 σε 1 Στο παιχνίδι υπάρχουν συνολικά 24 χαρακτήρες που χωρίζονται σε 8 ομάδες των τριών. Το gameplay γνωρίζει νέες δόξες με την εξής πανέξυπνη παραλλαγή: μπορείτε να παίξετε είτε σαν ένας από τους 24 ήρωες εναντίον 8 σε αγώνα με τους γνωστούς γύρους όπου κερδίζει αυτός που παίρνει τους δύο από τους τρεις -ενός από κάθε ομάδα- είτε σαν ομάδα τριών εναντίων και των 24, όπου όμως ο κάθε ένας παίζει για ένα μόνο γύρο.

ΑΡΧΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

1 διαλέγετε ανάμεσα στα δύο mode, TEAM ή SINGLE
2 καθορίζετε το επίπεδο δυσκολίας
3 επιλέγετε την ομάδα σας
4 στο team mode διαλέγετε τη σειρά με την οποία θα παίξουν οι χαρακτήρες

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Εκτός από τα συνηθισμένα πλήκτρα, όπως βλέπετε από το σχήμα μας, το παιχνίδι έχει ακόμα κινήσεις από συνδυασμό πλήκτρων:



A+B: αποφυγή οποιουδήποτε χτυπήματος
C+D: Δυνατό χτύπημα
A+B+C: Μάζεμα ειδικής ενέργειας, "βοήθεια" στο TEAM mode.
SELECT Pause START Συμμετοχή δεύτερου παίκτη



1 Το σκορ
2 Το πρόσωπο του χαρακτήρα
3 Η ενέργειά σας
4 Τα μέλη της ομάδας
5 Ο χρόνος που απομένει
6 Η super ενέργειά σας.

ASSIST ATTACK

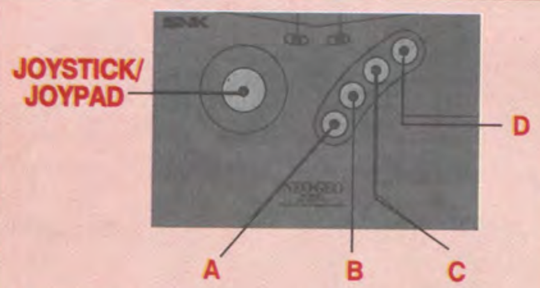
Στο TEAM mode δεν παίζετε ακριβώς μόνος σας απέναντι στους αντιπάλους σας. Σε περίπτωση που έχετε λιγότερη ενέργεια από τον αντίπαλό σας, είσαστε ζαλισμένος και οι συμπαίκτες σας βρίσκονται στην οθόνη (σε κάποιο σημείο του background) μπορείτε να πατήσετε τα πλήκτρα A+B+C και να μπουν μέσα χτυπώντας τον αντίπαλό σας.
Η επίθεσή τους δεν είναι ιδιαίτερα δυνατή και μπορεί να αποφευχθεί ή

να αποκρουστεί από τον αντίπαλο αλλά τουλάχιστον θα τον μπερδέψει και θα κερδίσετε κάποιο χρόνο.

ΟΜΑΔΕΣ ΚΑΙ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ

Δύο ιδιαίτερα ικανές ομάδες έχουν πάρει μέρος στο παιχνίδι. Η μία είναι ίσως η πιο διάσημη, αυτή των αδελφών Bogard και του φίλου τους Joe Higashi. Αν θυμάστε είναι η κλασική ομάδα από το Fatal Fury! Η δεύτερη ομάδα είναι αυτή της οικογένειας Kyokugen, που αν δε σας θυμίζει το όνομα τίποτα σας λέω ότι είναι οι ήρωες από το Art of Fighting μαζί με το φίλο του Robert Garsia. Αυτός, όπως λέει η κατασκευάστρια εταιρεία, είναι ο λόγος για τον οποίο υπάρχουν μόνο 8 ομάδες, αφού και οι 8 έχουν πολύ δυνατούς χαρακτήρες. Οπως καταλαβαίνετε, οι ήρωες είναι λίγο πολύ γνωστοί από τα πολλά beat'em up που έχουν κυκλοφορήσει για το NEO GEO τα τελευταία χρόνια. Και δε χρειάζεται να πούμε ότι έχουν διαφορές σε δύναμη, ταχύτητα, άλμα και τελικές κινήσεις. Ολα αυτά έχουν φτάσει το gameplay στο απόγειό του.

Το παιχνίδι μας το παραχώρησαν για test τα καταστήματα Tele Club.



JOYSTICK
Ελέγχετε την κίνηση των sprites προς 8 κατευθύνσεις.

A Κανονική γροθιά
B Κανονική κλωτσιά
C Δυνατή γροθιά
D Δυνατή κλωτσιά







ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Ο χώρος των Beat'em up ΗΤΑΝ αρκετά ανταγωνιστικός. Η εμφάνιση του King Of Fighters'94 περιόρισε το ανταγωνισμό για τις θέσεις 2 ή 3 του πίνακα των καλύτερων beat'em up παιχνιδιών. Δείτε το και θα καταλάβετε τι εννοώ!!!

Του Β.Σάμιου

− Ακριβό!

+ 24 χαρακτήρες, επιλογή team mode, φοβερά γραφικά, παίζει διπλό, τεράστια ποικιλία κινήσεων.



SNK
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Ν. «RYU» Κρουντηρά.

ΓΕΝΙΚΑ

Πρόκειται όχι απλώς για το καλύτερο beat'em up του NEO GEO αλλά για το καλύτερο beat'em up όλων των εποχών ανεξαρτήτως μηχανήματος. Αυτό βέβαια που κατά κύριο λόγο το κάνει καλύτερο από το Super Street Fighter 2 του SNES και MEGA DRIVE είναι ότι τρέχει σε ένα ισχυρότερο μηχάνημα.

ΑΝΤΟΧΗ

Μόλις το αγοράσετε δε θα ξανακατέβετε για ανάλογο παιχνίδι στα ηλεκτρονικά!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Δεν έχω ξαναδεί καλύτερα γραφικά και εφφέ σε beat'em up. Από τα backgrounds μέχρι τα sprites τέλεια.

ΗΧΟΣ

Ψηφιοποιημένες φωνές και χτυπήματα σε συνδυασμό με καταπληκτικές μουσικές δημιουργούν ατμόσφαιρα.

GAMEPLAY

Εχει 24 χαρακτήρες και παίζει διπλό. Κάθε χαρακήρας έχει πολλές κινήσεις

NEO GEO 100

SHAQ FU



DELPHINE SOFTWARE
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του Π. "Γκάλη" Κροντηρά

Η OCEAN τα πήγαινε τόσο καλά με τον Mr.Nutz, τι το ήθελε αυτό με τον κύριο Shaq; Δεν ξέρω σε πόση εκτίμηση τον έχετε σαν μπασκετμπολίστα, αλλά στο παιχνίδι δε μπορεί να πάρει ούτε τα πόδια του (για τα χέρια του δεν το σχολιάζω καν). Ο χώρος των beat'em up είναι ο σπουδαιότερος τα τελευταία χρόνια σε ποιότητα παιχνιδιών και ένα παιχνίδι για να επιπλεύσει (προσέξτε, όχι για να διακριθεί) πρέπει να είναι καλό σε τεχνική αλλά και gameplay.

Και η OCEAN, με όλο το σεβασμό που της έχω από αρχαιοτάτων χρόνων, δεν κατάφερε στο συγκεκριμένο παιχνίδι ούτε το'να ούτε τ'άλλο! Συνέχισε απλώς το εδώ και 5 χρόνια αγαπημένο παιχνίδι της με τα μεγάλα ονόματα, είτε αυτά είναι από τον κινηματογράφο είτε από τον αθλητισμό. Ας κάνω τώρα πιο συγκεκριμένα τα παράπονά μου: Το παιχνίδι έχει μικρά, μικρά sprites. Μα καλά, δεν ντράπηκαν οι προγραμματιστές να κάνουν έναν άνθρωπο 3 μέτρα, δύο εκατοστά sprite; Και οι υπόλοιποι χαρακτήρες ακολουθούν σε αυτά τα μεγέθη. Αφήστε δε τις κινήσεις, που στη σημερινή εποχή αποτελούν το Α και το Ω αυτών των παιχνιδιών, εδώ ζήτημα είναι αν υπάρχουν σοβαρές κινήσεις και αν υπάρχουν είναι όλες κλεμμένες από το Street Fighter 2 ακόμα και στον τρόπο που εκτελούνται (δοκιμάστε να κάνετε τη φωτιά του Ryu με κάποιον από τους χαρακτήρες του παιχνιδιού και θα με θυμηθείτε).

Το animation είναι το δεύτερο συστατικό των σωστών κινήσεων και εδώ τα πράγματα είναι ακόμα χειρότερα.

Ο Shaq όταν πηδάει πάει μονοκόμματος στον αέρα και κάνει ένα τεράστιο ανάλαφρο άλμα σαν πεταλούδα. Ούτε που καταλαβαίνεις αν ελέγχεις τον ήρωα ή όχι και αυτό συμβαίνει και με τους υπόλοιπους χαρακτήρες. Τελείωσα το παιχνίδι σε 35 λεπτά την πρώτη φορά που κάθησα να παίξω και είμαι σίγουρος για δύο πράγματα: πρώτον, ότι οποιοσδήποτε έμπειρος beat'em up gamer μπορεί να κάνει το ίδιο και δεύτερον, οποιοσδήποτε παίκτης θα απογοητευτεί με ένα παιχνίδι που τελειώνει τόσο γρήγορα και στοιχίζει







τόσο πολύ. Υπάρχει βέβαια και ένα μετριότατο διπλό που μπορείτε να παίξετε, αλλά όταν μπορείτε να βρείτε το Street Fighter 2 σε τιμές κάτω των 10000...

Το παιχνίδι διανέμει η AS COMPANY και το βρήκαμε στα καταστήματα Teleclub.

ΓΕΝΙΚΑ

Το μόνο που το σώζει πραγματικά είναι το διπλό, όπου οι πιο νεαρές ηλικίες μπορούν να χαζέψουν για λίγο. Η συμβουλή μου για όσους θέλουν να παίξουν ένα παιχνίδι με τον Shaq; Να το νοικιάσουν και να μην το αγοράσουν.

ΑΝΤΟΧΗ

Μόνο το διπλό σώζει την κατάσταση για μερικές ωρίτσες και αν είστε κάτω των 10 χρονών!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μόνο τα backgrounds στέκουν στο ύψος του μηχανήματος. Τα υπόλοιπα είναι 8-bit ποιότητας.

ΗΧΟΣ

Υπήρχαν κάποιες καλές μουσικούλες και μέτρια εφφέ. Τίποτα αντάξιο των δυνατοτήτων του μηχανήματός σας.

GAMEPLAY

Εκεί που βρίσκονται τα beat'em ups στην εποχή μας, το Shaq Fu δε φτάνει ούτε τα γόνατά τους...

61

Μικρό μέγεθος sprites με κακό animation, έλλειψη καλών κινήσεων, βιαστική κατασκευή, τελειώνει αμέσως.

Τα backgrounds;

THE LAWNMOWER MAN

Την ταινιούλα την είδατε; Μάλλον όχι αφού δεν παίχτηκε στους ελληνικού κινηματογράφους. Επομένως μπορώ να συνεχίσω να θεωρώ τον εαυτό μου τυχερό που την είδε και θαύμασε -όπως παλιότερα το TRON- την εξέλιξη της τεχνολογίας και τα φανταστικά Silicon Graphics που χρησιμοποιήθηκαν για τα εφφέ της. Το παιχνιδάκι όμως θα έχετε όλοι οι τυχεροί κάτοχοι SNES την ευκαιρία να παίξετε, να το ευχαριστηθείτε και να πάρετε κάποια γεύση από την ταινία.





Γιατί έχουν διατηρηθεί πολλά στοιχεία, όπως οι πρωταγωνιστές, οι υπερφυσικές ή virtual αν προτιμάτε δυνάμεις του κακού και πολλές ψηφιοποιημένες εικόνες κατευθείαν από την ταινία που προσφέρουν ατμόσφαιρα και καθιστούν το παιχνίδι το δεύτερο καλύτερο film-tie για το Super NES (αφού το πρώτο είναι αναμφισβήτητα το Alien 3). Το παιχνίδι χωρίζεται σε δύο μέρη. Το Platform και το 3D "virtual" shoot'em up. Στην πρώτη περίπτωση τρέχετε στους δρόμους αντιμετωπίζοντας στρατιώτες και οχήματα με ένα πολυβόλο και ένα πολύπλοκο ενεργειακό όπλο. Μαζεύετε bonus και ενισχύετε την θωράκιση και τον οπλισμό σας. Πού και πού εμφανίζεται ο ίδιος ο Jobs να σας σταματήσει επιρρεάζοντας με τις υπερδυνάμεις του και τον πραγματικό κόσμο κάνοντας για παράδειγμα να ζωντανέψουν οι αντλίες βενζίνης και να σας επιτίθονται βγάζοντας φωτιές ενώ αυτός όπως και στην ταινία έχει μεταμορφωθεί σε άνθρωπο από φωτιά! Ενθουσιαστήκατε; Τα γραφικά σε αυτό το μέρος του παιχνιδιού θα σας προσγειώσουν στην πραγματικότητα. Θυμίζουν 8-bit και παρά τα αυτοκίνητα, τα ελικόπτερα και ένα πολύ καλό επίπεδο όπου βλέπετε το αυτοκίνητό σας να τρέχει χτυπώντας τα αντίπαλα από πάνω δεν θα σας ικανοποιήσει. Μόλις λοιπόν βρείτε την πόρτα για τον virtual κόσμο του παιχνιδιού, μπείτε αμέσως (θα χρειαστεί να την πυροβολίσετε πολλές φορές πρώτα). Εδώ τα πράγματα αλλάζουν αμέσως και το Mode 7 του Super NES δίνει ρέστα. Ειδικά το τέταρτο επίπεδο του είδους είναι πανγρήγορο και βρίσκεστε να κινείστε σε τρισδιάστατο κόσμο πυροβολώντας τα πάντα. Υπάρχει μέχρι και 3D αναμέτρηση με εξωγήινους! Η ταχύτητα θα σας συναρπάσει.

Πριν τελειώσω θα ήθελα να επισημάνω το μουσικό θέμα που είναι κινηματογραφικά ποιοτικό και ατμοσφαιρικό.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα SOUND & VISION.

+ Φανταστικά γρήγορα 3Ds, ένα από τα καλύτερα μουσικά θέματα όλων των εποχών.

– Τα 2D γραφικά είναι 8-bit επιπέδου. Μέτριος χειρισμός στα ίδια επίπεδα.



SALES CURVE
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Ν. «virtual» Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ
Τα platform σημεία μοιάζουν πεπαλαιωμένα αλλά ευτυχώς δεν είναι πολύ δύσκολα. Τα 3D όμως είναι αυτά που κρατούν το παιχνίδι κοντά στο virtual reality θέμα του και στις προσδοκίες των παικτών. Το διπλό δεν είναι δυστυχώς τόσο πετυχημένο.

ΑΝΤΟΧΗ
Είναι περισσότερο δύσκολο απ'ότι περιμέναμε. Το διπλό δεν βοηθάει. Ομως είναι περίεργα εθιστικό και τεράστιο.

ΓΡΑΦΙΚΑ
Βαρετά platform με 8-bit σχεδιασμό και εντυπωσιακά 3D γραφικά. Από τα καλύτερα σε 16-bit σύστημα τουλάχιστον.

ΗΧΟΣ
Η μουσική καθαρίζει κάθε ανταγωνισμό αλλά και τα εφφέ είναι πολλά, σωστά και ευκρινή.

GAMEPLAY
Θα σας φανεί βαρετό στα δισδιάστατα επίπεδα στην αρχή. Μην το παρατήσετε. Τα τρισδιάστατα γίνονται όλο και καλύτερα.

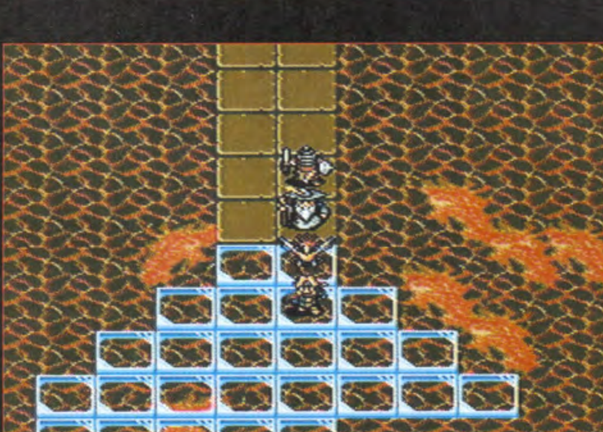


84

SHINING FORCE II

Τα RPGs στους υπολογιστές είναι τουλάχιστον κουραστικά. Και όσο καλά κι αν είναι, στο επίπεδο ενός Ravenloft, Lands of Lore ή Pagan είναι αργά και τα γραφικά τους δεν αντανακλούν το επίπεδο του μηχανήματος που διαθέτετε. Ετσι δεν υπήρξε ποτέ περίπτωση να γίνω οπαδός των RPGs, μέχρι που η SEGA κυκλοφόρησε το Shining Force 2, το καλύτερο, κατά τη γνώμη μου, RPG/adventure όλων των εποχών σε οποιοδήποτε μηχάνημα. Οσοι από εσάς γνωρίζουν το Zelda 3 του Super NES, τους επιτρέπω να το ξεχάσουν αφού το παιχνίδι αυτό του Mega Drive είναι πολύ ανώτερο.





ΤΟ RPG

Ολα τα στοιχεία ενός RPG έχουν μπει στο παιχνίδι. Εχετε μια ομάδα με πολλούς ήρωες -είχα μέχρι και 12 άτομα να μάχονται και άλλα 8 να με περιμένουν να τους επιστρατεύσω!- διαφορετικά μεταξύ τους με τις γνωστές κατηγορίες των μάγων, κληρικών, rangers, κλεφτών, warriors κλπ. Οι "ράτσες" τους επίσης είναι οι καθιερωμένες με ανθρώπους, ξωτικά, νάνους... Δυστυχώς το παιχνίδι δε σας επιτρέπει να φτιάξετε δικούς σας χαρακτήρες αλλά να συμπεριλάβετε στην ομάδα σας όλους εκείνους τους θαρραλέους ήρωες που συναντάτε στην περιπλάνησή σας. Ολοι οι χαρακτήρες έχουν τα δικά τους χαρακτηριστικά σε δύναμη, αντοχή, μαγικές ικανότητες, επίθεση κλπ. Αυτά αυξάνονται κάθε φορά που ανεβαίνετε level. Οταν φτάσετε 20ο επίπεδο μπορείτε να πάτε στον ιερέα και να σας ανεβάσει κλάση ώστε να μπορείτε ταυτόχρονα να είστε και μάγος αλλά γιατί όχι και warrior. Οπως σε όλα τα RPGs υπάρχουν ειδικά όπλα για κάθε κατηγορία που δε μπορεί να χρησιμοποιήσει άλλος (όπως οι μάγοι δε μπορούν να χρησιμοποιήσουν σπαθιά).

ΤΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Υπάρχουν ένα σωρό μαγικά και μη αντικείμενα να βρείτε και να αγοράσετε. Τα καλύτερα βέβαια βρίσκονται κρυμμένα σε μπαούλα στα βάθη μυθικών ερειπίων τα οποία θα επισκεφτείτε κάποια στιγμή. Κάθε χαρακτήρας μπορεί να πάρει πολλά είδη όπλων και όσο ακριβότερα όπλα μαζέψει, τόσο πιο επικίνδυνος είναι για τους αντιπάλους του. Τα μαγικά αντικείμενα είναι τα πλέον χρήσιμα, όπως το power Ring το οποίο αυξάνει για μερικούς γύρους την attack power του χαρακτήρα πάνω στον οποίο χρησιμοποιείται ή το power Milk που αυξάνει την αμυντική ικανότητα αυτού που το χρησιμοποιεί. Τα σπαθιά, ακόντια, βέλη, τσεκούρια, μαχαίρια κτλ εννοούνται! Για να θεραπευτείτε από πληγές αρκεί να έχετε βρει ή αγοράσει διάφορα βάλσαμα με περισσότερη ή λιγότερη (ανάλογα με την τιμή τους) δύναμη. Πολλά από τα αντικείμενα που θα βρείτε στο παιχνίδι δεν περιγράφονται καν στο manual και θα πρέπει να πειραματιστείτε μαζί τους για να βρείτε τις δυνάμεις τους. Μετά από σημαντικές μάχες θα δείτε ότι στα οπλοπωλεία βρίσκετε ειδικά και πολύ χρήσιμα αντικείμενα. Μεγάλη προσοχή πρέπει να δώσετε επίσης σε μαγικά αντικεί-

μενα που αν χρησιμοποιηθούν πολλές φορές θα καταστραφούν και είναι κρίμα. Προτιμήστε να τα δώσετε για επισκευή στο κοντινότερο οπλοπωλείο.

Η ΜΑΓΕΙΑ

Οπως σε όλα τα παιχνίδια του είδους, η μαγεία παίζει τον σημαντικότερο ρόλο. Οι μάγοι μπορούν να εκτοξεύσουν ξόρκια που χτυπούν έναν ή 5 ή 10 αντιπάλους ταυτόχρονα, να μαθαίνουν νέα spells, να θεραπεύουν πληγές και δηλητήρια ή να αχρηστεύουν τη μαγεία των αντιπάλων μάγων και να επικαλούνται πνεύματα που πολεμούν στη θέση τους. Στην αρχή οι μάγοι είναι σχετικά αδύναμοι και δε γνωρίζουν πολλά spells, ούτε μπορούν να τα εξαπολύσουν πολύ μακριά. Αργότερα όμως γίνονται αναντικατάστατα μέλη της ομάδας, καθώς μπορούν να θεραπεύουν πληγές αλλά και να χτυπούν από 3 τετράγωνα απόσταση. Οσο μαζεύετε πόντους, τόσο περισσότερα spells μαθαίνουν οι μάγοι σας.

ΟΙ ΜΑΧΕΣ

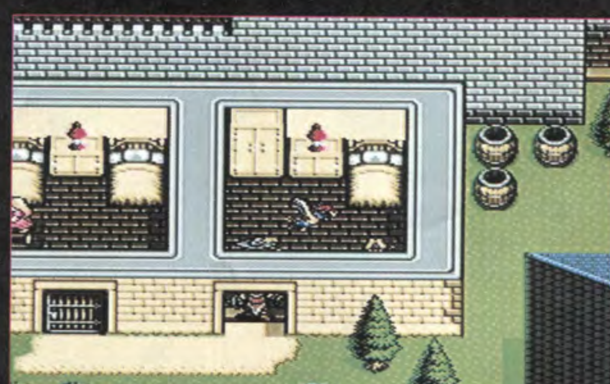
Ο τέλειος συνδυασμός RPG και adventure επιτυγχάνεται με την ύπαρξη μαχών στον ανοιχτό χώρο γύρω από τις πόλεις, στις εξερευνήσεις σας αλλά και σε κάστρα και ερείπια. Οι μάχες γίνονται με ολόκληρη την ομάδα σας να επιτίθεται εναντίον εχθρικών sprites, όχι με arcade τρόπο αλλά με στρατηγική. Ετσι βλέπετε το χώρο και τα sprites από πάνω και προχωράτε μερικά τετράγωνα, ανάλογα με το πόσα μπορεί να φτάσει κάθε χαρακτήρας. Οι περισσότεροι πρέπει να είναι ακριβώς δίπλα στον αντίπαλο για να τον χτυπήσουν, ενώ αντίθετα οι προχωρημένοι μάγοι και οι τοξότες μπορούν να χτυπήσουν και από πιο μακριά. Θέλω να ξεχωρίσω δύο μάχες που πραγματικά είναι το κάτι άλλο στο παιχνίδι: αυτή με το Kraken (το τεράστιο χταπόδι στο ποτάμι), όπου κάθε πλοκάμι του αντιμετωπίζεται στο παιχνίδι σαν χαρακτήρας(!), ενώ αρκεί να καταστρέψετε το κεφάλι του για να νικήσετε και η μάχη με τα πιόνια του σκακιού στο επιτραπέζιο βασίλειο του Creed! Εδώ το παιχνίδι προσφέρει θέαμα και με γραφικά που θυμίζουν ότι παίζετε σε κονσόλα. Μετά από κάθε σας νίκη καλό θα ήταν να τρέχετε σε έναν ιερέα για να αναστήσετε τους νεκρούς σας, να θεραπεύσετε τους αρρώστους και να σώσετε τη θέση σας στο cartridge.

ΤΟ ADVENTURE

Παρά το RPG στήσιμο του παιχνιδιού ιδίως στις μάχες, είναι ένα καθαρό adventure όταν έρχεται η ώρα της αναζήτησης. Το σενάριο είναι τέλειο (θα συναντήσετε θεούς και δαίμονες κυριολεκτικά, ενώ σε κάποια στιγμή θα βρείτε ένα τυφλό παιδάκι που οι δαίμονες θέλουν να εξοντώσουν αλλά...) και αυτά που πρέπει να κάνετε είναι πάρα πάρα πολλά. Εμείς θα σας δώσουμε ένα δείγμα για να καταλάβετε πόσο τέλειο είναι το παιχνίδι.
Ξεκινάτε στο σπίτι σας. Αφού μιλήσετε με αυτούς που βρίσκονται εκεί μέσα, πηγαίνετε στο σχολείο. Εκεί μιλήστε με την Sarah τη μάγισσα και τον Chester τον Κένταυρο. Ανεβείτε στο πάνω δωμάτιο και μιλήστε με το δάσκαλό σας Astral. Κατεβείτε στην τάξη σας και καθήστε στο θρανίο. Ο Astral έρχεται για να αρχίσει το μάθημα. Ξαφνικά ένας φρουρός μπαίνει μέσα φέρνοντας άσχημα νέα για το βασιλιά.









Πριν φύγετε κι εσείς για το παλάτι που βρίσκεται βόρεια στην πόλη, ψάξτε όλα τα μπαούλα για να πάρετε το Magical Herb. Πηγαίνετε τώρα στο παλάτι και ανεβείτε όλες τις σκάλες μέχρι το δωμάτιο του βασιλιά. Θα τον δείτε ξαπλωμένο στο κρεβάτι του να υποφέρει. Ο Astral λέει ότι αιτία γι'αυτό το κακό είναι ότι έχει ανοίξει η πύλη του σκοτεινού πύργου. Ακολουθήστε τον Astral μέχρι τον πύργο (πηγαίνετε δεξιά από το κρεβάτι του βασιλιά και ανεβείτε όλες τις σκάλες). Ενας μικρός δαίμονας εμφανίζεται και ο Astral προσπαθεί να του κόψει το δρόμο. Ο δαίμονας πολλαπλασιάζεται και είναι ώρα για την πρώτη σας μάχη. Νικήστε. Ενας δαίμονας, παρ'όλες τις προσπάθειές σας, καταφέρνει να ξεφύγει και καταλαμβάνει το σώμα του βασιλιά. Γρήγορα πίσω στο δωμάτιο του βασιλιά. Γίνεται μάχη ανάμεσα στο δαιμονισμένο βασιλιά και τον Astral που καταφέρνει να εξορκίσει το δαίμονα, ο οποίος όμως για μια ακόμα φορά ξεφεύγει. Ενα απόσπασμα στρατιωτών επιστρατεύεται για να εντοπίσει το δαίμονα και να τον εξοντώσει, ενώ ο Astral πιστεύει πως πίσω απ'όλα αυτά κρύβεται κάποιο πολύ μεγαλύτερο κακό. Ετσι η ομάδα σας που φάνηκε τόσο γενναία νωρίτερα επιλέγεται να σταλεί στην πόλη του Yeel για να βρει τον μεγάλο ιστορικό Hawal που ξέρει την ιστορία του Granseal. Σώστε τη θέση σας στον ιερέα και κάντε αριστερά για να βγείτε από το βασίλειο. Για να ταξιδέψετε μέχρι το Yeel πρέπει να πάτε αριστερά στο χάρτη και πάνω. Μέχρι να φτάσετε εκεί θα δώσετε μερικές μάχες και θα αποκτήσετε χρυσά νομίσματα, θα ανέβετε levels και κάποιος θα σκοτωθεί. Μην ανησυχείτε. Μόλις μπείτε στο Yeel, πηγαίνετε στον ιερέα και αναστήστε τους πεθαμένους και σώστε.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα SOUND & VISION







ACCOLADE
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Κ. «HERO» Μάρου

ΓΕΝΙΚΑ

Το καλύτερο RPG/ adventure όλων των εποχών σε οποιοδήποτε μηχάνημα. Το είπα και το ξαναλέω. Τα έχει όλα: σενάριο, χαρακτήρες, μάχες, τέλειο χειρισμό, μεγάλη δράση, φοβερούς αντιπάλους και πολύ καλή τεχνική στην κίνηση και τα sprites. Αν έχετε Mega Drive πρέπει να το αποκτήσετε οπωσδήποτε.

ΑΝΤΟΧΗ

Αχ, γεράματα! Ούτε δεκαοχτώ ωρίτσες στη σειρά δεν άντεξα να παίξω. Αύριο πάλι.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Σίγουρα το MEGADRIVE μπορεί να κάνει περισσότερα. Ομως πόσες φορές έχετε δει σε RPG 2 επίπεδα scrolling;

ΗΧΟΣ

Η μουσική πάνω απ'όλα και μερικά εφφέ που δημιουργούν ατμόσφαιρα.

GAMEPLAY

Τα έχει όλα, δράμα, ηρωισμό, τέρατα, περιπέτεια, σενάριο...

96

Τα πάντα. Ξεκινώντας από το φοβερό gameplay συνεχίζοντας με τα γραφικά και τον ήχο και καταλήγοντας στην αντοχή. Χρειάζεται τίποτα άλλο;

Τίποτα ουσιαστικό. Τα γραφικά ίσως να χρειαζόντουσαν λίγη βελτίωση αφού το Mega Drive μπορεί να κάνει περισσότερα αλλά μην είμαστε αχάριστοι.

ZOOL

O Zool είναι ένα φτερωτό μυρμιγκάκι νίνζα από την Νιωστή διάσταση που εμφάνισε η Gremlin στην Amiga για να συναγωνιστεί τον Sonic στις κονσόλες και να καλύψει το κενό του στους υπολογιστές. Σε γενικές γραμμές τα κατάφερε! Είναι το πρώτο όνομα στους υπολογιστές και έχει μια θαυμάσια θέση στις κονσόλες.

Τουλάχιστον στο Game Gear είναι ένα από τα πιο όμορφα sprites που έχετε δει ποτέ. Οι δυνάμεις του ήρωα είναι η καλή του ταχύτητα, το στριφογύρισμα με τα φτερά που εξοντώνει ο,τιδήποτε τον πλησίαζε ενώ ακόμα, μπορεί να κολλήσει στους τοίχους και να περπατήσει εκεί κανονικά ενώ αν πηδήξει πάνω στους αντιπάλους του τους σκοτώνει όπως οι περισσότεροι ήρωες. Τα επίπεδα είναι πάρα πολλά αλλά το πρόβλημά τους είναι ότι δεν διαφέρουν αρκετά μεταξύ τους και νομίζεις ότι παίζεις πάντα τα ίδια πράγματα. Οι μελισσούλες που είναι το σήμα κατατεθέν των αντίπαλων sprites είναι υπέροχες ενώ υπάρχουν ακόμα άμορφες μάζες και τελικοί κακοί που είναι υπερμεγέθη sprites που έχετε ήδη δει. Τα 20+ είδη αντιπάλων πιστεύω ότι είναι υπεραρκετά για παιχνίδι σε φορητό. Αν είχατε παίξει την έκδοση για Amiga δεν θα παρατηρήσετε τρομερές διαφορές (τόσο καλό δηλαδή!) παρά μόνο στον ήχο. 32 χρώματα -αν και παιδικό look- προσφέρουν αρκετά αλλά είναι από εκείνα τα platform που δεν διαθέτουν καθόλου backgrounds. Αυτό βέβαια ίσως κάνει το παιχνίδι γρηγορότερο (δεν φτάνει τον Sonic) και με καλό animation σε όλους τους χαρακτήρες.

Το κόλπο για να ολοκληρώσετε το επίπεδο προυποθέτει να μαζέψετε όλες τις καραμελίτσες και τα γλυφιτζούρια για να σας αφήσει να φύγετε και στις προχωρημένες πίστες θα πρέπει να ψάξετε σκληρά για να τα ανακαλύψετε.

Τέλος πρέπει να βρείτε την έξοδο και επειδή αυτό ορισμένες φορές θα ήταν υπερβολικά κουραστικό, οι κατασκευαστές έχουν προβλέψει ένα βελάκι στο πάνω δεξιό μέρος της οθόνης που σας κατευθύνει σε αυτήν. Ο ήχος όπως είπαμε δεν είναι σαν των 16-bit εκδόσεων αλλά δεν θα σας λείψουν όλα εκείνα τα εφφέ που κάνουν πιο διασκεδαστικό και εύκολο το παιχνίδι.

Το παιχνίδι μας παραχώρησαν τα καταστήματα TELECLUB.





Αριστος κεντρικός ήρωας. Σωστό animation.

Μέτριοι αντίπαλοι, λείπουν τα backgrounds.



CREMLIN
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Η. «virtual» Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Καλό platform με μια αίσθηση διαφορετική. Ο Zool είναι ένα sprite που ξεχωρίζει και σε προκαλεί να παίξεις μαζί του. Περισσότερο απευθύνεται σε εκείνους που δεν τα πάνε καλά με τις πλατφόρμες και τα άλματα. Του λείπει η ποικιλία στις τοποθεσίες αλλά θα τα βολέψετε με τους ποικίλους αντιπάλους.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν είναι το είδος των παιχνιδιών που παίζετε δεν θα έχετε κανένα πρόβλημα να το τελειώσετε.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μόνο τα backgrounds λείπουν. Ολα τα άλλα είναι πάνω από τα στάνταρ των 8-bit.

ΗΧΟΣ

Πολύ καλός για handheld, με μουσική και ατελείωτα εφφέ.

GAMEPLAY

Του λείπουν τα δύσκολα platform στοιχεία και είναι διαφορετικό.
Του αξίζει μια ματιά.



82

DOOM

Η πρώτη μεταφορά του μνημειώδους παιχνιδιού για PCs έφτασε στα χέρια μας για το 64-bit μηχάνημα της Atari. Και είναι σίγουρα ό,τι καλύτερο μπορούσε να συμβεί αφού έχει την ταχύτητα ενός πανάκριβου 486/66 και την ίδια πλοκή.

Το παιχνίδι εντυπωσιάζει τεχνικά, ακόμα κι αν δε σας αρέσει σαν gameplay. Η υπόθεση έχει μείνει ίδια θυμίζοντας B movie: Σε μια διαστημική βάση συμβαίνει να μπαίνουν δαίμονες από την κόλαση και εσείς είστε η τελευταία ελπίδα της ανθρωπότητας. Ευτυχώς που το μέρος είναι πραγματικό οπλοστάσιο και έτσι έχετε στη διάθεσή σας πιστόλια, καραμπίνες, πολυβόλα και ρουκετοβόλα, για να αναφέρω μερικά μόνο! Το παιχνίδι έχει όλα τα χαρακτηριστικά options που θα ταίριαζαν σε υπολογιστή.

Ετσι μπορείτε να διαλέξετε απλό παιχνίδι όπου αντιμετωπίζετε μόνοι σας τις στρατιές των δαιμόνων, διπλό όπου δύο παίκτες συνεργάζονται και το γνωστό Deathmatch όπου οι δύο παίκτες είναι αντίπαλοι μέχρι θανάτου.

Για να παίξετε διπλό βέβαια χρειάζεται ένα δεύτερο Jaguar και το ειδικό καλώδιο σύνδεσης. Η σημαντικότερη από όλες τις δυνατότητες του παιχνιδιού, αφού μιλάμε για κονσόλα και cartridge, είναι η SAVE. Ετσι κάθε φορά που περνάτε ένα επίπεδο -ή Area όπως αναφέρεται στο παιχνίδι- η θέση σας σώζεται αυτόματα και όταν ξανανοίξετε το μηχάνημα μπορείτε να αρχίσετε από οποιαδήποτε Area έχετε ήδη τερματίσει.

Τα επίπεδα δυσκολίας χωρίζονται σε 5, αλλά τα 2 τελευταία είναι επιεικώς απαράδεκτα. Ακόμα μπορείτε να αλλάζετε την ένταση του ήχου και τα κοντρόλ και να θυμάστε ότι σε αυτό το παιχνίδι μόνο το pause παγώνει τη δράση πραγματικά, που σημαίνει ότι στα options και στο χάρτη εσείς μπορεί να χαζεύετε και οι αντίπαλοι να σας χτυπούν μέχρι να χάσετε!

Στο κάτω μέρος της οθόνης είναι το εκπληκτικό status bar με όλες τις ενδείξεις που χρειάζεται ο χαρακτήρας σας, όπως η ενέργειά του, τα πυρομαχικά, η πανοπλία του, το επίπεδο στο οποίο παίζει εκείνη τη στιγμή και ο αριθμός των όπλων που έχετε πάρει. Τα όπλα επιλέγονται με αριθμούς από το 1 μέχρι το 7 και τίποτα πιο απλό από το joypad του μηχανήματος που είναι σαν... πληκτρολόγιο! Το πιο διάσημο λοιπόν παιχνίδι των ημερών μας μαζί με το Donkey Kong είναι τεχνικά τέλειο στο Jaguar. Η ταχύτητα του κανονικού παιχνιδιού είναι φανταστική έως υπερβολική θα έλεγα, σε τέτοιο βαθμό που όσοι δεν έπαιζαν το παιχνίδι νωρίτερα σε γρήγορο 486 να έχουν πρόβλημα προ-









σαρμογής. Πατώντας το πλήκτρο Α όμως η δράση επιταχύνεται και αυτό θα το βρείτε χρήσιμο όταν θελήσετε να περάσετε από ποτάμια λάβας, που αργά αλλά σταθερά σας τρώνε την ενέργεια.

Τα χρώματα σίγουρα δεν είναι τα 17 εκατομμύρια που μπορεί να βγάλει το μηχάνημα αλλά είναι τουλάχιστον 256 και η ανάλυση των pixels εξαιρετική. Σε σχεδόν full screen δεν υπάρχει καμμία καθυστέρηση στην κίνηση και αν παίζετε σε τηλεόραση με αρκετές ίντσες το πράγμα είναι θεαματικό.

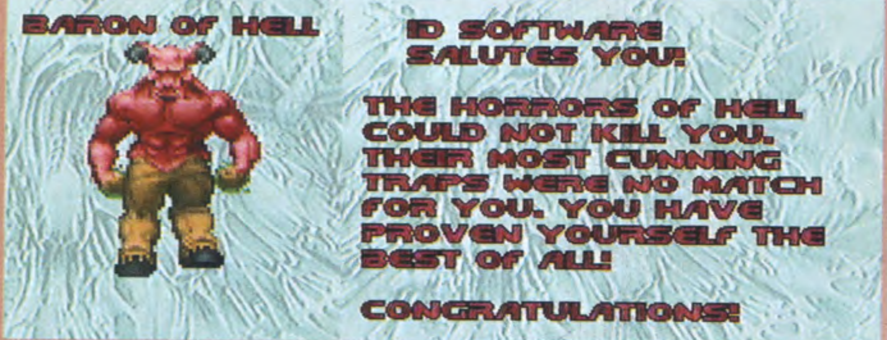
Το τεράστιο αυτό παιχνίδι που καταλαμβάνει πολλά Mbytes σε έναν σκληρό δίσκο υπολογιστή, έχει χωρέσει σε ένα cartridge χάρη στην περίφημη τεχνική συμπίεσης x8 που αυτόματα χρησιμοποιεί το μηχάνημα. Γι'αυτό σε μερικές πίστες ίσως παρατηρήσετε μια ελάχιστη καθυστέρηση στο φόρτωμα σε σχέση με άλλα cartridge games.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα Teleclub.









Πρωτότυπο για κονσόλα, τέλειος χειρισμός, σώζει, μπορεί να παίξει διπλό, απίστευτα γρήγορο.

Περίμενα καλύτερο ήχο, αν βάλετε το επίπεδο δυσκολίας στο μέγιστο δεν παίζεται.



ID Software
1-2 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Ν. "Wimp" Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Επιτέλους το καλύτερο παιχνίδι για Jaguar είναι και ένα από τα καλύτερα παιχνίδια όλων των εποχών ανεξαρτήτως format. Και στο μηχάνημα της Atari βρίσκει την καλύτερή του εκτέλεση σε γραφικά, ταχύτητα και χειρισμό. Αν διαθέτετε Jaguar πρέπει να αποκτήσετε το DOOM και αν θέλετε να παίζετε Doom προτιμήστε το Jaguar.

ΑΝΤΟΧΗ

Δύσκολο να το τελειώσει κανείς αλλά αν το τραβάει ο οργανισμός σας θα σας παιδεύει για μήνες.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Θαυμάσιο, αλλά δεν του δίνω το μέγιστο γιατί το μηχάνημα μπορεί να κάνει ακόμα καλύτερα πράγματα.

ΗΧΟΣ

Οχι αυτό που περίμενα. Στους υπολογιστές δεν ήταν καλύτερος αλλά σήκωνε βελτιώσεις σ'αυτή την έκδοση.

GAMEPLAY

Προσωπικά δε μου άρεσε. Είναι τεράστιο και χάνομαι. Γι'αυτό άρεσε σε όλους τους άλλους!

92





Νάτα μας. Ακόμη δεν πρόλαβε να κυκλοφορήσει η ταινία και η Virgin έριξε ήδη στην αγορά το νέο της δημιούργημα. Το Lion King για το SNES. Η αλήθεια είναι ότι δεν πολυενθουσιάστηκα μόλις μου έδωσαν το cartridge γιατί τυγχάνει να μην ανήκω στους φανατικούς θαυμαστές των δημιουργιών της Walt Disney κτλ αλλά είναι επίσης αλήθεια ότι σκέφτομαι να πάω να δω την ταινία παρόλο που τη μουσική, ή μάλλον κάποιο μέρος της μουσικής, έχει γράψει ο απαράδεκτος Elton John. Ασχετο!

Επίσης τυγχάνει να μην πολυχωνεύω τα λιοντάρια (η τίγρης και ο λύκος είναι σίγουρα πολύ πιο αρχοντικά ζώα) οπότε όπως καταλαβαίνετε δεν ήμουνα και ιδιαίτερα ενθουσιασμένος με το γεγονός ότι έπρεπε να παίξω σε κονσόλα ένα ακόμα παιχνίδι για μικρά παιδιά. Ελα όμως που τα πράγματα δεν ήταν καθόλου έτσι! Γιατί; Μα γιατί το Lion King δεν είναι απλά ένα παιχνίδι για μικρά παιδιά. Η ιδέα μπορεί να είναι εντελώς παιδική αλλά η εκτέλεση και το όλο αποτέλεσμα πιστεύω ότι είναι ικανό να ενθουσιάσει όλες τις ηλικίες. Αφού άρεσε σε εμένα! Ας ξεκινήσουμε όμως με το σενάριο του παιχνιδιού. Αν είχατε την τύχη να δείτε την ταινία (είναι αλήθεια ότι έχει φοβερό animation), τότε ξέρετε περί τίνος πρόκειται. Ο Simba είναι ο νεαρός διάδοχος στο θρόνο της ζούγκλας αλλά υπάρχει ένα μικρό πρόβλημα. Θεωρεί τον εαυτό του υπεύθυνο για το θάνατο του πατέρα του. Μέσα από το παιχνίδι, όπως και στην ταινία, θα παρακολουθήσετε τη μετάβαση του Simba από την αθώα και ανέμελη παιδική ηλικία στη γεμάτη ευθύνες ενηλικίωση. Αυτό το ρόλο αναλαμβάνετε και πρέπει να βοηθήσετε τον Simba να γίνει ένα όμορφο νεαρό λιοντάρι και να διεκδικήσει το θρόνο από τον σφετεριστή θείο του, τον παμπόνηρο Scar. Καλό το σεναριάκι, αλλά τίποτα περισσότερο από αυτό που θα περίμενε κανείς από ένα platform game γιατί ναι, το Lion King είναι ένα ακόμα platform game. Αυτά όμως θα τα δούμε παρακάτω γιατί πρέπει πρώτα να δούμε τον τομέα της τεχνικής του παιχνιδιού. Τα γραφικά είναι έξοχα.





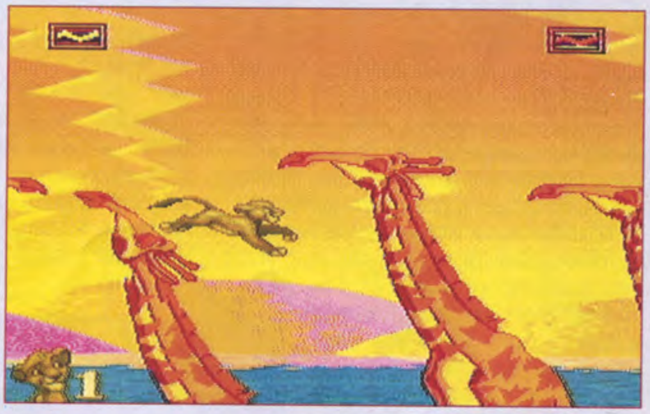
Τα sprites είναι πραγματικά απίστευτα, τόσο σε λεπτομέρεια και χρώματα όσο και σε κίνηση αλλά και ποικιλία. Σκεφτείτε ότι χρησιμοποιήθηκαν περισσότερα από 2000 frames κίνησης σε ολόκληρο το παιχνίδι! Ο Simba, τόσο όταν είναι μικρός όσο και όταν μεγαλώσει, έχει αρκετές διαφορετικές κινήσεις για παιχνίδι του είδους. Το ίδιο όμως ισχύει και για μερικούς από τους αντιπάλους σας, οπότε προσέχετε! Αλλά και τα backgrounds είναι φανταστικά. Τα χρώματα, η λεπτομέρεια αλλά και η κίνηση τους είναι έξοχα. Και εδώ παρατηρούμε τεράστια ποικιλία και κανένα από τα δέκα επίπεδα δε μοιάζει με κάποιο άλλο. Ομως και ο ήχος του παιχνιδιού κυμαίνεται σε εξίσου υψηλά επίπεδα. Στα όμορφα αλλά στατικά interactives του παιχνιδιού υπάρχει πολύ υψηλής ποιότητας ομιλία αλλά όχι μόνο. Το κάθε επίπεδο έχει τη δική του μουσική και, πιστέψτε με, στο Lion King άκουσα μερικές από τις πιο όμορφες μουσικές που έχω ακούσει στο SNES. Οσο για τα ηχητικά εφφέ ... ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΑ!

Την πρώτη φορά που άκουσα τον Simba να βρυχάται όταν είναι μικρός έπαθα από το γέλιο. Σκεφτείτε να παίρνει φόρα και να φουσκώνει και να ... νιαουρίζει! Εξοχο. Και που να ακούσετε το γέλιο των υαινών, το βρυχηθμό του ενήλικου Simba αλλά και τις φωνές των μαϊμούδων.

Τα ηχητικά εφφέ του παιχνιδιού είναι πραγματικά εκπληκτικά. Αλλά ας δούμε πού και πώς εκτυλίσσονται όλα αυτά τα όμορφα. Το παιχνίδι ξεκινά στα Pridelands. Εδω πρέπει να ξεκινήσετε ήρεμα και να συνηθίσετε το χειρισμό καθώς ο Simba πηδά-



ει, κυλάει και "βρυχάται". Προσοχή στα εκρηκτικά σκαθάρια αλλά και στα ειδικά αντικείμενα. Ακολουθεί το Can't wait to be King όπου πρέπει να χρησιμοποιήσετε σωστά τους ρινόκερους ώστε να σας εκτοξεύσουν στα δέντρα και να εκμεταλλευτείτε σωστά τις φωλιές των πουλιών ώστε να φτάσετε τις μαϊμούδες.



Προσοχή όμως γιατί μερικές από αυτές μπερδεύονται από το βρυχηθμό του Simba. Μετά περνάτε σε ένα από τα πιο όμορφα επίπεδα του παιχνιδιού, το Elephant Graveyard. Εδω οι ύαινες είναι πάντα έτοιμες να επιτεθούν ενώ τα όρνια βουτάνε από ψηλά έχοντας σαν στόχο το κεφάλι σας. Ακολουθεί το The Stampede, όπου τρέχετε να σωθείτε από τις οπλές των αφηνιασμένων wildebeest ενώ ταυτόχρονα πρέπει να πηδάτε πάνω από τους βράχους που εμφανίζονται ξαφνικά στο δρόμο σας. Σίγουρα ένα αρκετά δύσκολο επίπεδο αλλά και εξίσου διασκεδαστικό. Κατόπιν περνάτε στο Simba's Exile όπου, όπως δηλώνει και ο τίτλος, ο Simba έχει αυτοεξοριστεί.

Προσέξτε πολύ πριν πηδήσετε - και πέσετε! Οι ύαινες του Scar σας έχουν πάρει στο κυνήγι πετώντας σας πέτρες συνέχεια.

Ο μόνος τρόπος να διαφύγετε από τα Pridelands είναι μέσω των αγκαθωτών τους συνόρων. Μετά είναι το Hakuna Matata (όνομα και τούτο!) όπου πρέπει να περάσετε από διάφορους καταρράκτες πηδώντας όσο πιο ψηλά μπορείτε από κορμό σε κορμό αλλά προσοχή στους γορίλλες και τις φονικές τους καρύδες.

Κάπου εδώ όμως θα σταματήσω. Ηδη σας έδωσα περισσότερα από τα μισά επίπεδα. Αν θέλετε να μάθετε τη συνέχεια τρέξτε να αγοράσετε το cartridge.

Αξίζει, και αυτό το λέω ανεπιφύλακτα.

Κυρίως η έλλειψη κωδικών. Θα πρέπει να το παίξετε από την αρχή κάθε φορά που ανάβετε το SNES ή κάνετε reset. Λίγο και η σχετική παιδικότητα του θέματος.

Υπέροχα γραφικα, εξαίσια κίνηση και τεράστια ποικιλία σε όλους τους τομείς του παιχνιδιού. Φανταστικός ήχος και αρκετό χιούμορ δημιουργούν ένα σχεδόν κινηματογραφικό παιχνίδι.



THE LION KING
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του
Π.Δημόπουλου

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα από τα καλύτερα platform games που έχω παίξει στο SNES. Πλησιάζει αρκετά το επίπεδο του φοβερού Earthworm Jim (ο αγαπημένος μου).

ΑΝΤΟΧΗ

Πολύ εθιστικό παιχνιδάκι λόγω της τεράστιας ποικιλίας του και του κινηματογραφικού του χαρακτήρα αλλά η έλλειψη κωδικών κουράζει.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Υπέροχα χρώματα και φοβερή λεπτομέρεια στα back grounds, τεράστια ποικιλία και εκπληκτική κίνηση στα sprites. Τι άλλο θέλετε;

ΗΧΟΣ

Οι ωραιότερες μουσικές που έχω ακούσει στο SNES. Τα ηχητικά εφφέ είναι εκπληκτικής ποιότητας και με πολύ χιούμορ αν και προς το τέλος σοβαρεύουν, μαζί με τα γραφικά, δραματικά.

GAMEPLAY

Απλός χειρισμός και τεράστια εθιστικότητα. Δέκα κύρια επίπεδα συν δύο υποεπίπεδα με πολλά bonus και continues.



90

POWER RANGERS



GREMLIN GRAPHICS
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Ν. «Powerhouse» Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

ΔΥΣΚΟΛΟ και σε μερικά σημεία εκνευριστικό. Οι αντίπαλοι έρχονται από παντού και πιο γρήγορα απ'ότι πρέπει, προφανώς για να κρύψουν το πρόβλημα του gameplay πίσω από την αρκετά καλή τεχνική. Ο τίτλος βέβαια πουλάει, αλλά περίμενα κάτι καλύτερο.

ΑΝΤΟΧΗ

Μόνο οι εξαιρετικά πορωμένοι με το παιχνίδι θα ασχοληθούν εκτεταμένα μαζί του. Ένα λάθος και η Rita Repulsa θα εμφανιστεί στην οθόνη σας νικήτρια.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα sprites είναι μεγάλα, το scrolling καλό και υπάρχουν πλούσια backgrounds.

ΗΧΟΣ

Μετά από λίγο δεν τον θυμάσαι καθόλου και τα εφφέ είναι τυπική περίπτωση.

GAMEPLAY

5 επίπεδα δεν είναι αρκετά, ακόμα και αν με ύπουλα μέσα όπως η αυξημένη δυσκολία μοιάζουν μεγαλύτερα.

72

Μια πολύ χαριτωμένη τηλεοπτική σειρά φέρει το όνομα αυτού του παιχνιδιού. Ισως τη βλέπετε τα μεσημέρια του Σαββάτου σε ιδιωτικό κανάλι και διακρίνετε την ιδιόρρυθμη Ιαπωνική φαντασία. Το παιχνίδι περιλαμβάνει και τους 5 χαρακτήρες που πρωταγωνιστούν με αρκετές από τις ιδιαιτερότητές τους. Οι Jason, Trini, Billy, Kimberly και Zack πρέπει να αντιμετωπίσουν την Rita Repulsa με τ' όνομα (με το γελοίο όνομα για την ακρίβεια!) πριν αυτή και τα μηχανικά τέρατά της καταστρέψουν τον κόσμο. Ξεκινάτε με έναν από τους 5 ήρωες που προαναφέραμε σε ένα οριζόντιου scroling beat'em up με αρκετά μεγάλα sprites αλλά και σχετική δυσκολία. Αν περάσετε από αυτό θα βρεθείτε στο δεύτερο στήσιμο του παιχνιδιού όπου όλοι οι ήρωες ενώνονται σε ένα τεράστιο ρομπότ. Εδώ η οθόνη είναι στατική, χωρίς scrolling δηλαδή, όπου δύο μεγάλα sprites πολεμούν μέχρι θανάτου. Δυστυχώς η δυσκολία του παιχνιδιού υπάρχει και εδώ αφού η ενέργειά σας τελειώνει αρκετά γρήγορα μετά από μερικά χτυπήματα των αντιπάλων. Το ευτύχημα είναι το password που σας δίνει όταν νικήσετε και σε αυτή την οθόνη. Ο Megazord, όπως λέγεται το τεράστιο ρομπότ που δημιουργείται όταν και οι 5 rangers ενώσουν τις δυνάμεις τους, μπορεί να χρησιμοποιήσει την υπερδύναμή του και να εκτοξεύει ακτίνες από μακριά. Ευτυχώς, γιατί μόνο με αυτό τον τρόπο μπορείτε να κερδίσετε.

Οι ήρωες έχουν τις δύο βασικές δυνάμεις των παιχνιδιών στο game Boy: το άλμα και τη γροθιά. Οταν χτυπήσετε ορισμένο αριθμό κακών ή φτάνοντας σε συγκεκριμένα σημεία των επιπέδων που σκρολάρουν θα σας δοθεί bonus ενέργεια για να αναπληρώσετε αυτήν που χάνετε. Ποτέ δυστυχώς δε θα έχετε αρκετή! Υπάρχουν ακόμα bonus που λειτουργούν σαν smart bombs και καταστρέφουν τα πάντα στην οθόνη και άλλα που σας κάνουν για λίγο άτρωτους.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα TELECLUB.

BONUS STAGE
Η ίδια στατική οθόνη όπου πρέπει να χτυπήσετε όσο περισσότερες ενεργειακές βολές προλάβετε, ώστε να πάρετε κάποια έξτρα ζωή για τα επόμενα επίπεδα.





+ Επιλέγετε όποτε θέλετε νέο ήρωα, άπειρα continues, μεγάλα sprites.

− Δύσκολο χωρίς λόγο, επαναλαμβανόμενη δράση.

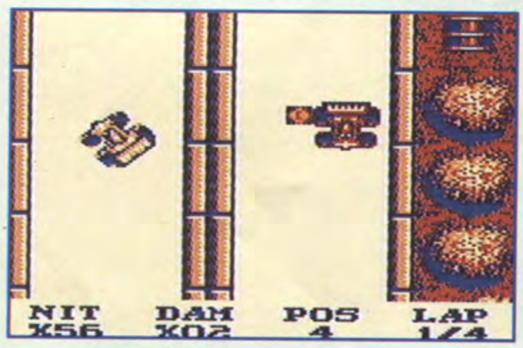
RACE Days

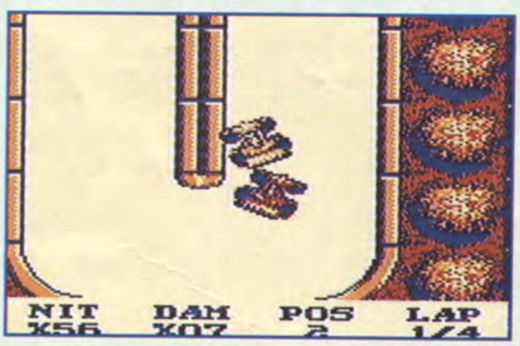
Δύο παιχνίδια σε ένα μέσα στο ίδιο cartridge! Πρόκειται για τα 4 Wheel Drive και Dirty Racing της GREMLIN που είναι η πλέον διάσημη εταιρεία στην κατασκευή παιχνιδιών αυτοκινήτων, αφού είναι η δημιουργός της μοναδικής τριλογίας των Lotus Esprit στους υπολογιστές. Το 4 Wheel Drive έχει ανώτερη τεχνική, καθώς η κατασκευάστρια έχει χρησιμοποιήσει οπτική πρώτου προσώπου, δηλαδή βλέπετε το χώρο ψευδοτρισδιάστατο και μέσα από τη θέση του οδηγού.

Τα αντίπαλα αυτοκίνητα μεγενθύνονται από το βάθος όταν τα πλησιάζετε, αρκετά ομαλά για ένα μηχάνημα που στηρίζεται σε έναν "κομμένο" Z80. Τα "sprites" είναι όλα τζιπάκια, δυστυχώς όμοια μεταξύ τους, που σας κλείνουν το δρόμο με εκνευριστικό τρόπο. Υποτίθεται ότι παίρνουν μέρος 20 αυτοκινητάκια και ξεκινάτε πολύ πίσω, αλλά ευτυχώς αρκεί απλά να μπείτε στις 10 πρώτες θέσεις.Ενα πολύ έξυπνο σύστημα με βελάκια σας προειδοποιεί έγκαιρα και ο αριθμός τους φανερώνει το πόσο απότομη θα είναι η στροφή (ένα βελάκι σημαίνει μικρή στροφή, τέσσερα σας πετούν έξω από το δρόμο). Αν βγαίνετε συχνά έξω ή πέφτετε πάνω σε αντιπάλους δε θα αργήσετε να καταστραφείτε και να σταματάτε σε κάθε εμπόδιο πάνω στο οποίο πέφτετε. Πολλές επιλογές συνοδεύουν το παιχνίδι, το οποίο είναι και αρκετά εύκολο να το τελειώσετε.

Το Dirty Racing είναι στο στήσιμο ενός άλλου κλασικού παιχνιδιού της GREMLIN που είχε εμφανιστεί στην Amiga, του Super Cars, όπου βλέπετε το χώρο από πάνω και παίζουν αγωνιστικά αυτοκινητάκια. Το συγκεκριμένο στυλ επιτρέπει τη χρήση των bonus που συλλέγετε, τα οποία μπορούν να σας αυξήσουν την ταχύτητα αλλά και να πυροβολήσουν τα υπόλοιπα αυτοκίνητα και να τα σακατέψουν ανεπανόρθωτα. Οπως στο Crazy Cars, έτσι και εδώ, μετά από το τέλος κάθε αγώνα σάς προσφέρεται ένα γκαράζ όπου κάνετε επισκευές αλλά και αγορές που βελτιώνουν την κατάστασή σας. Αυτό θα σας φανεί ιδιαίτερα χρήσιμο αφού στον αγώνα παραμονεύουν χυμένα λάδια και απότομες στροφές που σας στέλνουν στους τοίχους καταστρέφοντας ένα μέρος του αυτοκινήτου σας, με αποτέλεσμα να μειώνεται η απόδοσή του σταδιακά.

Το παιχνίδι μας παραχώρησαν για τεστ τα καταστήματα TELECLUB.





Δύο παιχνίδια για ένα, καλά γραφικά, θαυμάσιος ήχος, διπλό, καλός χειρισμός.

Εν έτει 1995 το Game Boy δε με ικανοποιεί με τις επιδόσεις του.



GREMLIN GRAPHICS
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Ν. «Sonic» Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Δύο παιχνίδια είναι σχεδόν πάντα καλύτερα από ένα. Και το Game Boy δεν αποτελεί εξαίρεση. Και τα δύο παιχνιδάκια είναι όμως και από μόνα τους πολύ καλά. Πολλές επιλογές και δυνατότητα για διπλό ανεβάζουν τις ώρες παιχνιδιού.

ΑΝΤΟΧΗ

Μόλις βαρεθείτε το ένα πιάνετε το άλλο. Φύγε εσύ, έλα εσύ και η βαθμολογία ανεβαίνει.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα sprites είναι μια καλή προσπάθεια. Δείτε το gameplay και αφήστε τα τεχνικά.

ΗΧΟΣ

Πολύ καλός και συνοδεύει τη δράση. Περισσότερη ποιότητα απ'όση περιμένατε.

GAMEPLAY

Δύο παιχνίδια στην τιμή του ενός. Αυτό ανεβάζει την αξία του gameplay ασυζητητί.



83

Art of Fighting 2



SNK
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Ν. «Capolavoro» Κρουτηρά.

ΓΕΝΙΚΑ

Οποιος έχει παίξει το πρώτο Art of Fighting θα δει σίγουρα τις σημαντικές βελτιώσεις σε αυτό το πρόγραμμα. Ομως σε σύγκριση με άλλα προγράμματα του είδους, όπως το King of Fighters αλλά και το Final Fight 2 έχει μείνει πολύ πίσω. Μόνο για τους φανατικούς του ηλεκτρονικού.

ΑΝΤΟΧΗ

Στο one player ήταν πανδύσκολο. Στο διπλό θα σας κρατήσει αρκετό καιρό αλλά όχι όσο άλλα παιχνίδια.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα μεγαλύτερα sprites που έχω δει σε ανάλογο παιχνίδι. 2 φορές πιο γρήγορο από το πρώτο μέρος.

ΗΧΟΣ

Φωνές και μουσικές αρκετές για τον καθένα αλλά όχι αρκετό για CD έκδοση.

GAMEPLAY

Αυτό που προδίδει το παιχνίδι είναι η έλλειψη πλήρους συστήματος συνδυασμού κινήσεων (compo).

85

Διπλός ο τίτλος, διπλή η δύναμη του προγράμματος;



Δυστυχώς όχι. Αν και ο παίκτης μπορεί να πάρει πλέον κάποιον από τους 12 χαρακτήρες και όχι μόνο 2, το gameplay δεν έχει βελτιωθεί ιδιαίτερα. Υπάρχει ακόμα εκείνο το περίεργο zoom-in/zoom-out πάνω στους χαρακτήρες, που τεχνικά μπορεί να εντυπωσιάζει, αλλά ενώ παίζετε μάλλον σας ζαλίζει και έχει εγκαταληφθεί στα περισσότερα προγράμματα της εταιρείας.

Τεχνικά η έκδοση αυτή σας δίνει τη δυνατότητα να επιλέξετε την ταχύτητα του προγράμματος, αρχίζοντας από το 100% της ταχύτητας και αλλάζοντάς την από 85% σε 115% και 130%. Οπως και να'χει το πρόγραμμα είναι το πλέον γρήγορο στο χώρο του, αφού και τα πελώρια sprites δεν αφήνουν πολλά περιθώρια για λάθος κινήσεις αφού η ταχύτητα του προγράμματος και το μέγεθος των χαρακτήρων φέρνουν τους παίκτες πολύ κοντά, ένα ελάττωμα που είχε και το Mortal Kombat.





Ο χειρισμός έχει πρόβλημα μόνο εκεί που θυμίζει World Heroes και ειδικότερα όταν πρέπει να πατήσετε δύο πλήκτρα μαζί για να κάνετε τις ειδικές κινήσεις. Η τεχνική στα compos (συνδυασμούς κινήσεων) μπορούσε οπωσδήποτε να είναι πιο προχωρημένη από τη στιγμή που υπάρχει ένα Street Fighter στην αγορά, αλλά και ένα Samurai Shodown, ένα King of Fighters, ένα κάτι τέλος πάντων! Αυτή η τεχνική απουσιάζει αφού οι περισσότερες κινήσεις μπορούν να αποκρουστούν με σχετική ευκολία ακόμα και αν γίνονται πολύ γρήγορα. Κάθε χαρακτήρας έχει και μία αυτόματη combo που την εκτελεί εύκολα και αν την συνδέσετε με μία που κάνετε εσείς θα δημιουργήσετε μια αρκετά μεγάλη συνέχεια χτυπημάτων.

Το σύστημα όμως με τη δεύτερη δύναμη που ο ήρωας πρέπει να μαζέψει για να εκτελέσει ειδικές κινήσεις είναι θαυμάσιο, καθώς και η κίνηση με την οποία κοροϊδεύετε τον αντίπαλο και του αφαιρείτε αυτή την ενέργεια (spirit).

Οι περισσότερες αντιρρήσεις μου πάνω στην αξία του παιχνιδιού είναι στην έκδοση για CD που δεν έχει καμμία βελτίωση (εκτός βέβαια από τη νέα πολύ χαμηλή τιμή!).
Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα Teleclub.

+ Μεγάλα sprites, σούπερ ταχύτητα, επιτέλους προσιτή τιμή, 180 Mbits δεδομένων.

− Το gameplay σηκώνει βελτιώσεις, υπάρχουν καλύτερα παιχνίδια στο είδος του.

SONIC THE HEDGEHOG TRIPLE TROUBLE

Δεν ξέρω ποια ακριβώς εμφάνιση του υπερήρωα είναι αυτή στο Game Gear (ή η τρίτη ή η τέταρτη) αλλά είναι σίγουρα η καλύτερη. Παίζοντας ξεχνάτε ότι βρίσκεστε μπροστά σε ένα 8-bit μηχάνημα και νομίζετε ότι έχετε συνδέσει το Mega Drive σε μικρή τηλεόραση. Χρώματα τουλάχιστον 32, ταχύτητα 16-bit μηχανήματος και φανταστική μουσική.

Το animation ακολουθεί στα υπέροχα αυτά επίπεδα που κάνουν την νέα εμφάνιση του Sonic μάλλον το καλύτερο παιχνίδι στο Game Gear. Μπορείτε να διαλέξετε είτε τον Sonic που παραμένει το γρηγορότερο sprite του κόσμου ή τον Tails που είναι επίσης πανγρήγορος. Υπάρχουν πάλι τα τεράστια επίπεδα αλλά τουλάχιστον στα πρώτα δεν εμφανίζονται αντίπαλοι για να σας σταματήσουν. Ετσι μπορείτε να απολαύσετε την ασύληπτη ταχύτητα του Game Gear με τον υπερήρωα Sonic να μαζεύει δαχτυλίδια και να ανακαλύπτει κρυφά επίπεδα σπάζοντας σε πολλά σημεία το έδαφος. Υπάρχουν βέβαια και τελικοί κακοί που είναι δυσκολότεροι απ'ότι τους περίμενα.



Ο Knuckles κάνει την εμφάνισή του παρακάτω για να δυσκολέψει τα πράγματα. Το ίδιο ο Dr. Robotnic που δεν λείπει από καμμία περιπέτεια του Sonic και ένας ακόμα καινούριος υπερήρωας, ο αργός αλλά πανούργος Nack. Τί να πω πού να μην έχει ειπωθεί για αυτά τα παιχνίδια; Οτι μαζεύοντας 100 δαχτυλιδάκια κερδίζετε μία ζωή; Οτι έστω κι αν κρατάτε ένα δαχτυλίδι είσαστε αθάνατοι; Να προσέχετε τα καρφιά; Ολα τα ξέρετε και τα έχετε ξαναδεί. Οπότε περιορίζομαι πάλι στα τεχνικά στοιχεία του παιχνιδιού. Τί θέλετε, κάθετο ή οριζόντιο scrolling;

Τα έχει και τα δύο αλλά στο οριζόντιο θα μείνετε κατάπληκτοι. Τα sprites είναι μετρίου μεγέθους μέχρι μεγάλου αλλά όλα έχουν εκπληκτική ευκρίνια και λεπτομέρια. Τα χρώματα για μια ακόμα φορά έχουν επιλεχθεί τέλεια όπως και οι συνδιασμοί τους. Οι ήρωες έχουν το γνωστό τέλειο animation που τους έκανε διάσημους με τον Sonic να μετατρέπετε σε μπάλα ταχύτητας, να κολυμπάει, ενώ ο Tails μπορεί να κάνει την ουρά του έλικα και οι δύο χαρακτήρες περιστρέφονται σαν ninjas στον αέρα. Ο χειρισμός είναι ο γνωστός και τέλειος τρόπος με τον οποίο ελέγχεται εδώ και χρόνια ο Sonic. Πολλά και διαφορετικά αντικείμενα σας περιμένουν για να βοηθήσουν στην περιπέτειά σας.

Το παιχνίδι μας παραχώρησαν τα καταστήματα TELECLUB.



+ Φοβερά γραφικά, πολλά μουσικά θέματα, ταχύτατο scrolling, τεράστια έκταση παιχνιδιού.

− Δύσκολο και χωρίς save.



SEGA
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Ν. «Angles» Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Ο Sonic παραμένει μοναδικός σε ποιοτικά παιχνίδια. Το gameplay είναι στα επίπεδα που περιμένετε από ένα τέτοιο παιχνίδι και η δυνατότητα να πάρετε τον έναν ή τον άλλο χαρακτήρα είναι θετική προσθήκη. Ακόμα κι αν έχετε όλες τις άλλες περιπέτειες του Sonic στο φορητό της SEGA το χρειάζεστε. Αναρρωτιέμαι πόσο καλύτερο μπορεί να γίνει...

ΑΝΤΟΧΗ

Η έλλειψη passwords ήταν πάντα ένα στοιχείο που έκανε τον Sonic παιχνίδι για μεγάλους παίκτες.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Το καλύτερο sprite σε οποιοδήποτε μηχάνημα έχει και εδώ την τιμητική του. Υπερφυσικά και τα backgrounds με το animation τους.

ΗΧΟΣ

Πολλά μουσικά θέματα, διαφορετικά για κάθε πίστα και τα καλύτερα εφφέ που δένουν με τις κινήσεις.

GAMEPLAY

Ατελείωτα κρυφά μέρη να ανακαλύψετε, τέλειοι χαρακτήρες με τέλειο χειρισμό και πολλά πολλά επίπεδα.

94

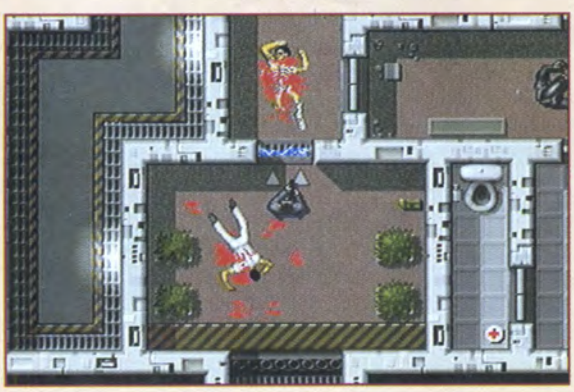
ALIEN BREED
TOWER ASSAULT

Τα παιχνίδια με θέμα τα Alien πάντα τραβούν το ενδιαφέρον των gamers και αν μάλιστα συνδυάζονται με ένα καλό gameplay τότε ενθουσιάζουν. Ακριβώς αυτό συμβαίνει και με το Tower Assault-Alien Breed.

Πιθανόν να μην έχει να επιδείξει τα φοβερά 3D γραφικά με τις υψηλές αναλύσεις, αλλά διαθέτει ένα αξιόλογο gameplay που το καθιστά υπερβολικά εθιστικό. Αλλά ας πάρουμε τα πράγματα από την αρχή.

Ξεκινώντας το παιχνίδι έχετε την επιλογή να διαλέξετε ποιο από τα δύο παιχνίδια (Tower Assault ή Alien Breed II) επιθυμείτε να παίξετε. Λάβετε υπόψη σας ότι τα δύο παιχνίδια δεν έχουν ουσιαστικές διαφορές. Η εισαγωγή του Alien Breed II δεν έχει να επιδείξει τίποτα το αξιοπρόσεκτο. Η εισαγωγή όμως του Tower Assault θα μπορούσε να χαρακτηριστεί κάτι παραπάνω από εκπληκτική. Πρόκειται για μια φοβερή σύνθεση από video, εκπληκτικά 3D γραφικά, ομιλία και μουσική. Παρακολουθείτε ένα απεγνωσμένο σήμα SOS που εκπέμπει μια στρατιωτική βάση από ένα μακρινό πλανήτη. Μια ομάδα διάσωσης αποτελούμενη από δέκα διαστημόπλοια αναχωρεί αμέσως για βοήθεια. Φτάνοντας στον προορισμό της όμως, αρχίζει να δέχεται πυρά από την ίδια της τη βάση. Εννέα από τα δέκα διαστημόπλοια καταστρέφονται ολοσχερώς, ενώ εσείς ίσα που καταφέρνετε και επιβιώνετε από τη συντριβή του αεροσκάφους σας. Αποστολή σας είναι να σώσετε τους τυχόν επιζώντες στη βάση, να πολεμήσετε τα Alien και να εξολοθρεύσετε τη βασίλισσά τους.



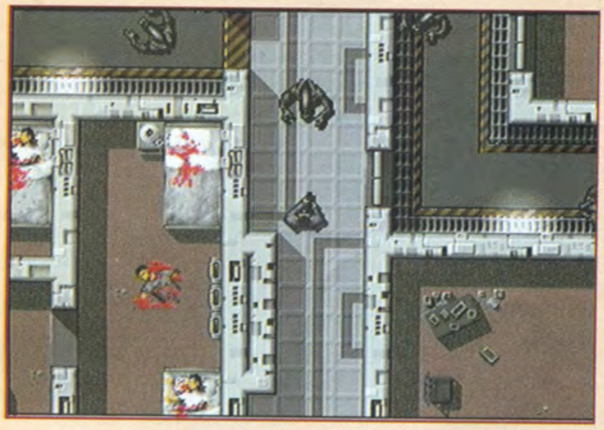


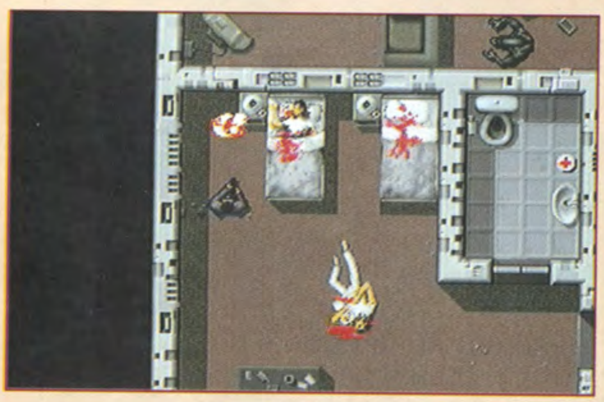
Δυστυχώς όμως το παιχνίδι δεν είναι ανάλογο της εισαγωγής του. Ετσι κάποιος που δεν ξέρει τι να περιμένει ίσως απογοητευτεί. Το στυλ του παιχνιδιού δείχνει ξεπερασμένο και αυτό οφείλεται κυρίως στο ότι παρακολουθείτε τη δράση "αφ'υψηλού". Δηλαδή η πανοραμική κάθετη άποψη με τα μικρά sprites και τα μέτρια γραφικά δε μπορεί να σας ενθουσιάσει. Παρ'όλα αυτά το ομαλότατο scrolling προς "πάσα" κατεύθυνση, ο υπέροχος ήχος και η πόρωση που σας δημιουργεί το παιχνίδι βελτιώνουν την κατάσταση. Στην πορεία του παιχνιδιού θα ανακαλύψετε και άλλα θετικά στοιχεία. Κατά πρώτον, υπάρχει μεγάλη ποικιλία αντικειμένων, όπλα, κλειδιά, πυρομαχικά κλπ. που χρησιμοποιείτε στο παιχνίδι. Τα επίπεδα είναι πολλά και πάνω από όλα τεράστια, κάτι που θα σας διατηρήσει το ενδιαφέρον για πολύ καιρό.

Επίσης, ο βαθμός δυσκολίας αυξάνει σταδιακά και έτσι δε θα συναντήσετε ιδιαίτερο πρόβλημα. Ο τομέας της αντοχής όμως παίρνει και άλλους βαθμούς από το γεγονός ότι δεν περιορίζεστε στη μονοτονία τού να σκοτώνετε μόνο Aliens, αλλά μπορείτε να ερευνείτε δωμάτια και χώρους, να ψάχνετε αντικείμενα κλπ. Επιπλέον υπάρχει η δυνατότητα για διπλό, η οποία πάντα αποτελεί ένα σημαντικό "συν" στα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού.

Οσον αφορά τον ήχο τώρα, θα μπορούσαμε να πούμε ότι προσδίδει στο παιχνίδι μία ατμοσφαιρική νότα. Τα ηχητικά εφφέ που αποτελούνται από βουητά, κραυγές των Aliens, πυ-







ροβολισμούς είναι εκπληκτικά, ενώ ιδιαίτερη αναφορά αξίζει να κάνουμε στην ομιλία η οποία αντιπροσωπεύεται από μια γυναικεία φωνή που σας ενημερώνει για τα αντικείμενα που παίρνετε και την ενέργεια που σας απομένει.

Οπως προανέφερα, τα γραφικά δεν εντυπωσιάζουν.

Είναι απλά αλλά επαρκή για να υπηρετούν το παιχνίδι. Τα sprites είναι γρήγορα μεν αλλά μικρά, χωρίς ιδιαίτερες λεπτομέρειες. Τα χρώματα είναι και αρκετά και απαλά, ώστε να μην κουράζουν τον παίκτη.

Συνοψίζοντας θα μπορούσαμε να πούμε ότι είναι ένα αρκετά ενδιαφέρον παιχνίδι που όσο περισσότερο το παίζεις, τόσο περισσότερο κολλάς.

Η τεχνική πλευρά μειονεκτεί αλλά ευτυχώς όχι στο σημείο να το απορρίψετε. Αξίζει να το δείτε.

Το παιχνίδι μας το παραχώρησαν τα καταστήματα TELECLUB.

Ο ήχος και το gameplay είναι τα δύο βασικά στοιχεία του παιχνιδιού. Από εκεί και πέρα μπορούμε να αναφέρουμε τόσο τη δυνατότητα για διπλό όσο και τους κωδικούς που βοηθούν πραγματικά. Δεν επιτρέπεται να ξεχάσουμε την ωραία εισαγωγή και ας είναι άσχετη.

Πάνω από όλα τα γραφικά. Τα sprites είναι μικρά και λείπει η λεπτομέρεια.



TEAM 17
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Λ. Καπάρογλου

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα όμορφο, κλασικό θα έλεγα, arcade παιχνίδι με μέτρια γραφικά αλλά πολύ καλό gameplay. Ισως να μη διεκδικεί τον τίτλο του πρωτότυπου αλλά διαθέτει αρκετά στοιχεία που θα διατηρήσουν το ενδιαφέρον σας. Αξίζει να το παίξετε.

ΑΝΤΟΧΗ

Πολλά και τεράστια επίπεδα με επιλογή κωδικού για να μην παίζετε από την αρχή, όπως επίσης και δυνατότητα διπλού. Θέλετε και άλλα;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μικρά sprites, λείπει η λεπτομέρεια στη σχεδίαση αλλά ευτυχώς δε θα τα προσέξετε λόγω του είδους του παιχνιδιού.

ΗΧΟΣ

Ολα τα'χει ο "μπαξές". Μουσική, εφφέ, ομιλία (και μάλιστα γυναικεία), υπάρχουν τα πάντα.

GAMEPLAY

Φοβερά εθιστικό, ίσως έπρεπε να ήταν ευκολότερο αλλά "καλά κρατεί". Υπάρχει πολύ ψάξιμο, δράση και είναι αρκετά γρήγορο.



88

MORTAL KOMBAT II
DEATH MOVES

Του **Ν.Κροντηρά**

Σας παραθέτουμε όλες τις κινήσεις των χαρακτήρων που απέμειναν από το πρώτο μέρος. Ακολουθεί ένας "οδηγός" των πλήκτρων για να μη μπερδευτείτε.
B-Πίσω (Back)
F-Μπρος (Forward)
U-Πάνω (Up)
D-Κάτω (Down)
DB-Διαγώνια Κάτω/Πίσω (Diagonaly Down/Back)
DF-Διαγώνια Κάτω/Μπρος (Diagonaly Down/Forward)
HK-Πάνω Κλωτσιά (High Kick)
LK-Κάτω Κλωτσιά (Low Kick)
HP-Πάνω Γροθιά (High Punch)
LP-Κάτω Γροθιά (low Punch)
Οπως είπαμε και στο προηγούμενο τεύχος, προσοχή πρέπει να δώσετε στα εξής τρία σημεία :
1. Στο Dead Pool ZONE, όλοι οι χαρακτήρες κάνουν το ειδικό uppercut που πετάει τους αντιπάλους, με τον εξής τρόπο: κρατώντας πατημένα τα LP & LK, σκύβετε κοντά στον αντίπλαο και πατάτε το HP.
2. Τα Babalities αλλά και τα Friendships για να τα κάνετε θα πρέπει στον γύρο που κερδίσατε τον αντίπαλο να μην χρησιμοποιήσετε καθόλου γροθιές.
3. Τα Pit Fatalities ισχύουν μόνο για τα επίπεδα PIT 2 και Kombat Tob.

SUB ZERO



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Ice Ball = D, DF, F, LP
Ground Freeze = D, DB, B, LK
Slide = B & LP & Block & LK
BABALITIE D, B, B, HK
FRIENDSHIP B, B, D, HK
FATALITIES
Freeze and Shatter = λίγο πριν την απόσταση κλωτσιάς F, F, D, HK Snowball = LP, B, B, D, F σε απόσταση άλματος
PIT FATALITIE D, F, F, block



KITANA



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Fan Throw = F, F, HP & LP
Fan Lift = B, B, B, HP Fan Swipe = B & HP από κοντά
Force Punch = F, D, B, HP
BABALITIE
D, D, D, LK
FRIENDSHIP
Κρατώντας πατημένο το block, D, D, D, U, LK
FATALITIES
Kiss of death = από κοντά κρατήστε πατημένο το LK και F, F, D, F, αφήστε το LK
Fan Decapitation = Block, Block, Block, HK από κοντά
PIT FATALITIE
F, D, F, HK





JAX



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Energy Wave = F, D, B, HK
Ground Slam = κρατήστε το LK για 3 δευτερόλεπτα, αφήστε το
Gotcha Grab = F, F, LP και συνεχίστε να πατάτε το LP για πολλαπλά χτυπήματα
Body Slam = Πετάξτε τον αντίπαλο σας μετά από λαβή και πατήστε επανειλημένα
το HP MidAir BackBreacker = Συναντήστε τον αντίπλο στον αέρα με πατημένο το Block
Stun Punch = F, F, HP και uppercut.
BABALITIE
με πατημένο το block D, U, D, U, αφήστε το block, LK
FRIENDSHIP
κρατώντας πατημένο το block, D, D, U, U, LK
PIT FATALITIE
κρατώντας πατημένο το block U, U, D, LK





MILEENA



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Sai Throw = κρατήστε το HP πατημένο για 3 δευτερόλεπτα και αφήστε το Floor Roll = B, B, D, HK
Teleport Kick = F, F, LK
BABALITY
D, D, D, HK



FRIENDSHIP
με πατημένο το block, D, D, D, U αφήστε το Block, HK
FATALITIES
Slash'em up = από κοντά F, B, F, LP
Devour = Κρατήστε το HK πατημένο για 3 δευτερόλεπτα και αφήστε το από κοντά
PIT FATALITY
F, D, F, LK
PIT FATALITIE
F, F, D, HK

KUNG LAO



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Hat throw = B, F, LP και μην ξεχνάτε ότι μπορείτε να ελέγχετε το καπέλο πάνω, κάτω όσο πετάει
Energy Spin = κρατημένο block, U, U, LK MidAir Kick = στον αέρα D & HK Teleport = D, U
Headbutt = από κοντά HP
FATALITIES
Vertical Slice = με πατημένο το block, F, F, F, LK σε απόσταση σκούπας Hat decapitation = από απόσταση μεγαλύτερη του άλματος κρατήστε πατημένο το LP, B, B, F και κάντε το καπέλο πάνω την τελευταία στιγμη



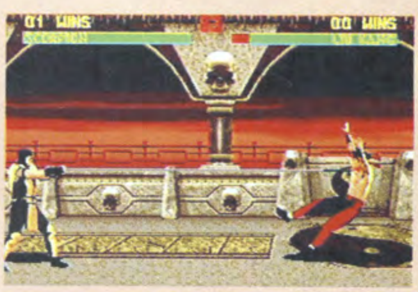


SCORPION



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Spear = B, B, LP
Teleport Punch = D, DB, B, HP
Leg Trip = D, DB, B, LK από κοντά
MidAir Throw = συναντήστε τον αντίπαλο στον αέρα με πατημένο το block
BABALITY
D, B, B, HK
FRIENDSHIP
B, B, D, HK
FATALITIES
Flame death 1 = μακρύτερα από την απόσταση σκούπας, κρατήστε πατημένο το block, U, U, HP
Flame death 2 = κρατήστε πατημένο το block Spear Slice = κρατήστε το HP, D, F, F, F από κοντά
PIT FATALITY
D, F, F, block





MEGA DRIVE

COMPAT CARS
Στην οθόνη επιλογών φωτίστε το Exit και πατήστε συγχρονισμένα τα A,B,C. Πατώντας Start θα αποκτήσετε πρόσβαση και στα 24 αυτοκίνητα...

MEGA TURRICAN
Πατήστε Start για να "παγώσετε" το παιχνίδι. Μετά πατήστε πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, αριστερά, δεξιά, αριστερά, δεξιά, A, B, Start. Με αυτόν τον τρόπο θα κάνετε το Joypad να λειτουργεί αντίστροφα. Οταν θα κουνάτε δεξιά η κίνηση θα γίνεται αριστερά...κτλ.

URBAN STRIKE
Και μερικοί κωδικοί για να μην κουράζεστε.
Level 2: CRV4XYZR4KW
Level 4: 9GB7KBR4NBL
Level 5: NBJVFZHLMTK
Level 7: L6P4NBR65Y6
Level 8: G3FG75KB7SW
Level 10: W7T9HD3XLDW

SUPER NES

GODS
Κωδικοί...
Ναός: SD1
Λαβύρινθος: MGB
Κάτω κόσμος: BMH

JIM POWER 3-D
Επιλογή επιπέδων, αύξηση "ζωών", αύξηση χρόνου...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε X, A, B, Y, A, B, Y, X, B, Y, X, A, Y, X, A, B.

HOLE IN ONE
Σπέσιαλ κλάμπ... Γράψτε αντί για το ονομά σας τη λέξη METALPLAY και θα αποκτήσετε αυτό που ζητάτε....

PIPE DREAM
Ξεκινήστε στην πιστα D με απεριόριστες "ζωές"! Ο κωδικός είναι 3P7DS1WSNDF PPP.

LOCK-ON
Αυξήστε τις "ζωές" και διαλέξτε επίπεδο...
Στην οθονη των τίτλων πατήστε Y, B, A, B, Y, Y, B, A, B, Y, B.

WORLD CUP
Ο τελικός... Για να αποφύγετε τον ημιτελικό και να μεταφερθείτε απ' ευθείας στον τελικό γράψτε τον κωδικό 01633.

ZOOL
Επιλογή επιπέδου...
Πατήστε κάτω, αριστερά, δεξιά, κάτω, αρισρερά, πάνω, κάτω, πάνω, δεξιά, πάνω, δεξιά, πάνω, A, B. Στην οθόνη "Get ready" κρατήστε τα L, R και πατήστε πάνω, δεξιά. Τώρα μπορείτε να επιλέξετε το που θα παίξετε.

UNIVERSAL SOLDIER
Κωδικοί...
Επίπεδο 1.2 - BZCXD
Επίπεδο 1.3 - FWGVH
Επίπεδο 2.1 - MRKSN
Επίπεδο 2.2 - PRGMR
Επίπεδο 2.3 - TCMCB
Επίπεδο 3.1 - QWYRW
Επίπεδο 3.2 - BCMVG
Επίπεδο 3.3 - XVXVX
Επίπεδο 4.1 - QWRTY
Επίπεδο 4.2 - KBRDS

ULTRAMAN
Σπέσιαλ κατάλογος επιλογών...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε Select, Start ταυτόχρονα και θα σας εμφανιστεί η κρυμμένη οθόνη επιλογών του παιχνιδιού.

WINGK COMMANDER: THE SECRET MISSIONS
Σπέσιαλ κατάλογος επιλογών...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε ταυτόχρονα τα L, R, Start, Select, και θα σας εμφανιστεί ένας κατάλογος επιλογών με σπέσιαλ δυνατότητες που περιλαμβάνουν ακόμη και την δυνατότητα του να γίνεται αόρατοι!

SUPER VALIS IV
Επιλογή επιπέδου...
Οταν εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά, πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά, πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά, Select, Select, Y, B, Start. Τώρα μπορείτε να παίξετε στο επίπεδο που προτιμάτε.

WARP SPEED
Κωδικοί...
Επίπεδο 2 - 4N3 LJO BDY
Επίπεδο 3 - 4P? SYJ LVP
Επίπεδο 4 - 4P? 85? 4B?

NES

GAUNLET 2
Εξοδοι..
Για να μετετρέψετε όλους τους τοίχους σε εξόδους θα πρέπει πολύ απλά να παραμείνετε ακίνητοι για δύο με τρία λεπτά περίπου. Στην αρχή θα δείτε τις πόρτες να εξαφανίζονται ενώ στην συνέχεια θα εξαφανιστούν και οι τοίχοι!

STAR TREK
Κωδικοί...
Massaba - R6XW MLFT ?6XD
Lekynthos - P?RV !RZH LAQD
Romulan - KA55 R?XC LA4D

Shroud - J!3L RZX7 M?BD
Lotia - JH1L !XX3 K?DD

ROLLING THUNDER

Κωδικοί...
Ιστορία 1, περιοχή 3 - 6426099
Ιστορία 1, περιοχή 5 - 1450064
Ιστορία 2, περιοχή 7 - 6609809
Ιστορία 2, περιοχή 9 - 3495242
Ιστορία 3, περιοχή 1 - 6692956
Ιστορία 3, περιοχή 2 - 4516110
Ιστορία 3, περιοχή 3 - 6396857
Ιστορία 3, περιοχή 4 - 4249741
Ιστοριά 3, περιοχή 5 - 6916079
Ιστοριά 3, περιοχή 6 - 7236972

GRADIUS

Εξτρα εξοπλισμός...
Παγώστε το παιχνίδι και πατήστε πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, αριστερά, δεξιά, αριστερά, δεξιά, B, A, Start. Θα αποκτήσετε πυραύλους αλλά και ασπίδα! όμως προσέξτε γιατί το “κόλπο” πιάνει μία μόνο φορά σε κάθε παιχνίδι.

GAME BOY

BILL AND TED'S EXCELLENT ADVENTURE

Κωδικοί...
Επίπεδο 2 - 555 4239
Επίπεδο 3 - 555 6767
Επίπεδο 4 - 555 8942
Επίπεδο 5 - 555 4118
Επίπεδο 6 - 555 8471
Επίπεδο 7 - 555 2989
Επίπεδο 8 - 555 6737
Επίπεδο 9 - 555 6429
Επίπεδο 10 - 555 1881

BURGER TIME DELUXE

Κωδικοί...
2-1 - EEHB
3-1 - HBBP
4-1 - PEEP
5-1 - TTPB
6-1 - PTTH

CAPTAIN SKYHAWK

Πατήστε πάνω και B μαζί κατά την διάρκεια που παίζετε και αυτόματα θα περνάτε στο επόμενο επίπεδο. Επίσης πατώντας πάνω, δεξιά, κάτω, αριστερά και τέλος πάνω τέσσερις φορές θα είναι αδύνατο να σας καταστρέψουν.

PUZZNIC

Κωδικοί..
Επιπέδο 5 - DON. DOKO
Επιπεδο 10 - TAKA MINE
ΕπίπεσO 15 - YUVA NISI
Επίπεδο 20 - HORI MOTO
Επίπεδο 25 - SEXY ITOM
Επίπεδο 30 - SANT O.OB
Επίπεδο 35 - GAME BOY.
Επίπεδο 40 - HATT ORI.
Επίπεδο 45 - TENT SUKI

SNOW BROS

Πως να γίνεται αόρατοι...
Πολύ απλά στην οθόνη των τίτλων πατήστε ταυτόχρονα τα αριστερά, κάτω, A, B, και μετα το Start.

SPANKY'S QUEST

Επιλογή επιπέδου...
Πολύ απλά γράψτε σαν κωδικό σας το 0199 και θα σας εμφανιστεί κατάλογος επιλογής επιπέδου.

GAME GEAR

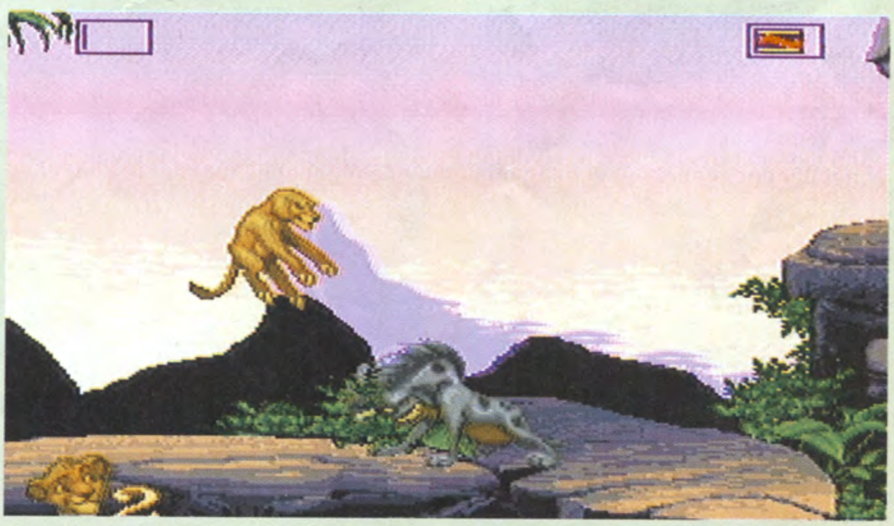
ALLADIN

Στην οθόνη των τίτλων γράψτε AIQY. Θα διαπιστώσετε αμέσως οτι πλέον είστε αόρατοι...

MEGA CD

SECOND SAMURAI

Επιλέξτε την οθόνη των τίτλων για να βρεθείτε στο “optin mode” και πατήστε B, C, B, C, A, A, αριστερά, δεξιά. Αν όλα έγιναν σωστά θα μπορέσετε να διαλέξετε το επίπεδο που στο οποίο θέλετε να αγωνιστείτε.



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΤΟ GAMER ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Αγαπητό USER
Είμαι και εγώ ένας από τους χιλιάδες (δυστυχώς ελάχιστους στην Ελλάδα) κατόχους ενός CD32. Μια και ζούμε σε χώρα δημοκρατική θα ήθελα να πω και εγώ τη γνώμη μου σχετικά με το CD32 και όχι μόνο.
1) ΑΝΑΜΦΙΒΟΛΑ το μηχάνημα είναι θαυμάσιο με πάρα πολλές (αρκετά περιορισμένες) δυνατότητες. Προσφέρει άφθονο hardware και software και κάτι που καμμιά άλλη κονσόλα δεν προσφέρει: την μετατροπή του σε ένα κανονικό Η/Υ, πράγμα που φαίνεται να ξεχνάνε πολλοί!
2) Ενθαρρυντικό το γράμμα του Μ.Κουτσάκου (Τ.10 Gamer) που μας πληροφορεί πως: "πάνω από 50 εταιρίες δουλεύουν για το CD32 και 200 παιχνίδια είναι υπό ανάπτυξη". Πόσα όμως από αυτά είναι παιχνίδια κατ'αποκλειστικότητα για το CD32 και όχι απλές επανεκδόσεις (λίγο άνω του μετρίου) παιχνιδιών;
3) Είναι πράγματι απίστευτο να μην έχουν ΗΔΗ κυκλοφορήσει (τα γράφω αυτά και βγαίνω από τα ρούχα μου) παιχνίδια όπως: EA FIFA SOCCER, Super Street Fighter 2, Mortal Kombat 2, Rebel Assault, Privateer, Wing Commander 2 κ.α. για το CD32. Γιατί; Τα παιχνίδια που αναφέρει ο Χ. Δημητριάδης ΠΟΤΕ θα κυκλοφορήσουν και γιατί δεν είδαμε κάποιο PREVIEW για αυτά; Εκτός (ΜΟΝΟ) του Rise of the Robots!
4) ΟΥΣΙΑΣΤΙΚΟΤΑΤΕΣ οι παρατηρήσεις του Χ.Δημητριάδη (Τ.50) για το REVIEW που αφορούσε το Microcosm.
5) Γ.Γρακάκη (Τ.52) μπορεί το Saturn να φαίνεται και να είναι τεχνολογικά ανώτερο από το CD32 αλλά... βιάζεσαι. Ας έρθει πρώτα στην χώρα μας, ας δούμε την τιμή του και κυρίως την τιμή των παιχνιδιών του, τις πραγματικές του δυνατότητες και βγάζει ο καθένας τα συμπεράσματά του. Ενδεχομένως να είναι αφθονότερο όχι όμως και καλύτερο από άποψη ποιότητας. καλό το 32X που αναφέρεις αλλά αν δεν βελτιώνει τις πολύ περιορισμένες γραφικές δυνατότητες του Mega CD (64 χρώματα ταυτόχρονα) υποθέτω δεν θα αξίζει τα λεφτά του.

Φιλικά
ο φανατικός σου αναγνώστης
από την θεσσαλονίκη
Γιάννης Μπόραβας

Μακεδόνα Γιάννη,
συγνώμη που δεν δημοσιεύτηκαν τα υστερόγραφά σου αλλά όπως βλέπεις ίσα ίσα που χώρεσε και το γράμμα σου! Δεν παίρνουμε θέση στις τεκμηριωμένες απόψεις σου. Σίγουρα θα προβληματιστούν και θα απαντήσουν οι αναγνώστες. Να πω όμως ότι όπως ίσως διάβασες στο review του 32X ότι οι δυνατότητες του MEGA CD αυξάνονται ιδιαίτερα (μέχρι 32000+ χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη) με αυτό το περιφερειακό. Τέλος να προσθέσω ότι πρέπει να δώσεις πίστωση χρόνου στο CD32 που έχει μόλις έναν χρόνο ζωής λέγοντάς σου ότι στα μέσα του '95 θα δεις πληθώρα νέων και καλών παιχνιδιών.

Αγαπητό Gamer,
είμαι ένας φανατικός αναγνώστης σου και έχω ένα Mega Drive 2
και ένα NES. Θα ήθελα να μου λύσεις τις παρακάτω απορίες.
1) Το PS-X και το Playstation της Sony είναι τα ίδια μηχανήματα;
2) Το Mega Drive 32X που παρουσίασες στα News του τεύχους 12 πότε θα εμφανιστεί και πόσο θα στοιχίζει περίπου;
3) Ξέρεις αν θα υπάρξει για Mega Drive το Sonic 4, το Aladdin 2;

ΥΓ1. Ποιό παιχνίδι μου προτείνεις να πάρω πρώτα, το super SF II, To Lethal Enforcers ή το Sonic & Knuckles;
ΥΓ2. Σε ποιό τεύχος του USER έκανες τεστ του Mega Drive;

Τάκης Περσίδης

Φίλε Τάκη,
1) Ναι είναι το ίδιο μηχάνημα.
2) Δες το τεστ σε σ' αυτό το τεύχος.
3) ΤΟ Sonic 4 σίγουρα αλλά για Aladdin 2 δεν ξέρουμε τίποτα.

ΥΓ1. Το Super Street Fighter 2 φυσικά.
ΥΓ2. Στο δεύτερο... οπότε άσε μην το ψάχνεις!

Αγαπητό Gamer,
Καθώς είναι περιττό να σου πω τα καθιερωμένα γλυκόλογα, περνάω κατευθείαν στο "ψητό". Είμαι κάτοχος ενός Super NES και στοχεύω στην απόκτηση του 3DO. Εχω λοιπόν κάποιες ερωτήσεις:
α) Πιστεύεις ότι είναι βιαστική η κίνηση να αγοράσω το 3DO μέσα στο επόμενο δίμηνο; Να περιμένω για το Saturn, το Project Reality (το οποίο πήρε το γελοίο όνομα Ultra 64), το Playstation;
β) Το Software του 3DO κατά πόσο τοις εκατό αντιπροσωπεύει τις δυνατότητές του;
Θα ήθελα επίσης να μου απαντήσεις στο εξής: Super CD, Super 32-bit, Doom, θα βγουν ποτέ για το Super NES;

Με εκτίμηση
Ακης Κεσόγλου

Φίλε Ακη,

α) Ναι, καλό θα ήταν να περιμένεις τουλάχιστον το Saturn που υπάρχει ήδη στην αγορά σε Ιαπωνική έκδοση. Κάνε μια βόλτα στα μαγαζιά.

β) Κατά 60%

Οσο για το Super CD του Super NES μάλλον θα κυκλοφορήσει μέσα στο 1994, για Super 32-bit δεν γνωρίζουμε ενώ ακούσαμε ότι ετοιμάζεται Doom 2 από την Virgin.

SNES ΑΠΟΡΙΕΣ

Αγαπητό Gamer, καταρχήν σε συγχαίρω για την πλούσια ύλη σου και εις ανώτερα. Τώρα ας προχωρήσουμε στις απορίες μου.

1) Κυκλοφορεί το Super Street Fighter 2 στην Ελλάδα. Αν ναι πού μπορώ να το βρώ;

2) Στο Street Fighter 2 Turbo πόσοι μαχητές υπάρχουν;

3) Κυκλοφορεί το Jungle Strike για Super NES;

4) Γράψε μου σε παρακαλώ τα καλύτερα παιχνίδια για SNES κατά την γνώμη σου.

5) Ποιο παιχνίδι μπάσκετ για SNES μου προτείνεις; (εκτός από το World L.Basket) Αν δημοσιεύσεις το γράμμα μου θα ευχαριστηθώ πολύ.

Με αγάπη, Γιάννης Κουκάς

ΥΓ. Ελπίζω να μην γίνει μπάλλα στο καλάθι των αχρήστων το γράμμα μου.
ΥΓ2. Ryu the ultimate Karate Fighter.
ΥΓ3. Bye
ΥΓ4. Ελπίζω σε δημοσίευση.

Φίλε Γιάννη,

1) Ναι, έχει κυκλοφορήσει εδώ και μερικούς μήνες και για το μηχάνημά σου.
2) 12.
3) ΝΑΙ.
4) Super Street Fighter 2, Donkey Kong Country, Earthworm Jim, Mechwarrior.
5) Το NBA JAM.

ΥΓ. Στο καλάθι τώρα που μου το θύμισες!

Αγαπητό USER

Είσαι η No1 επιλογή μου στα περιοδικά. Θα ήθελα να μου πεις πού μπορώ να βρω μια θήκη για ένα ή δύο Game Boy και επίσης τα ακουστικά και το καλώδιο σύνδεσης.

Πανούσος Βήχος

Φίλε Πάνο,

Στα περισσότερα καταστήματα που ασχολούνται αποκλειστικά με video games υπάρχουν όλα τα περιφερειακά για Game Boy. Υπάρχουν διάφορα καταστήματα στο κέντρο και στα προάστεια. Ρίξε μια ματιά στις διαφημίσεις μας.

Αγαπητό GAMER,

Είμαι κάτοχος ενός Master System 2 και ενός Game Boy. Πριν όμως αρχίσω τις ερωτήσεις μου θέλω να σου δώσω συγχαρητήρια για την πλούσια ύλη σου. Διάβασα στο προηγούμενο τεύχος σου για μια αλληλογραφία που έλεγε να μπει έστω και ένα review για το Master System. Γι'αυτό προσπαθείστε να βάλετε ένα review. Αρχίζω τις ερωτήσεις μου.

1) Τί σχέση έχει το Master System 2 με το Mega drive;

2) Ποιο είναι το Top 10 του Master System;

3) Υπάρχει το Mortal Kombat 1&2 και το Street Fighter στο Master System 2;

4) Μια Super NES πόσο κοστίζει; Πιστεύεις ότι είναι μια καλή αγορά;

5) Οι κασέτες του Master System 2 μπαίνουν στο Mega Drive (ή και το αντίθετο).

6) Υπάρχουν τα παιχνίδια Jungle Strike, Desert Strike και Object Strike. (αν ναι πόσο κοστίζει το καθένα. Σας παρακαλώ σε αυτή ειδικά την ερώτηση θέλω απάντηση αν γίνεται)

Φιλικά
Στέλιος Παπαδάκης "RAYDEN".

ΥΓ1. Τριφυλάρα ολέ
ΥΓ2. Περισσότερα tips για Master System 2 και Game Boy
ΥΓ3. Ζήτω οι METALLICA, MANOWAR, IRON MAIDEN, NIRVANA.
ΥΓ4. Ζήτω το User και το Gamer.
ΥΓ5. Σας κούρασα;

Φίλε Στέλιο,

1) Καμμία σχέση εκτός του ότι και τα δύο είναι μηχανήματα της SEGA, το Master System είναι ο πρόγονος του Mega Drive και το Mega Drive μπορεί να παίξει παιχνίδια του Master System 2.

2) Αν συμπληρώσετε το κουπόνι του Top για το μηχάνημά σας θα μπορέσουμε κι εμείς να κάνουμε ένα Top της προκοπής.

3) Mortal Kombat υπάρχει σίγουρα αλλά Street Fighter 2...

4) Περίπου 45000 και είναι ένα μηχάνημα με μέλλον και μια καλή αγορά.

5) Ναι, το Mega Drive αν αγοράσεις το ειδικό περιφερειακό που το μετατρέπει σε Master System παίζει τις κασσέτες του Master System 2. Οχι όμως το αντίθετο.



6) Σε Master System υπάρχει το Jungle Strike και στοιχίζει όσο τα υπόλοιπα παιχνίδια του μηχανήματος.

ΥΓ1. Ενας παναθηναικός!
ΥΓ2. Μπα!
ΥΓ3. Σου άρεσαν οι Offspring;
ΥΓ4. Περίμενε το επόμενο τεύχος για να αλλάξεις αττάκα!
ΥΓ5. Αμα σε πιάσω στα χέρια μου...

Αγαπητό USER,
Γράφω αυτό το γράμμα θέλοντας να πάρω μια θέση σε αυτά που είπε ο Χρ. Δημητριάδης στο τεύχος 52.
Καταρχήν θέλω να πω ότι έχω ένα Super NES. Αφού δεν υποστηρίζω κάποιο από τα συγκρουόμενα μηχανήματα σαν χρήστης.
Αλλά ας μπω στο θέμα. Το να συγκρίνεις το CD32 με το 3DO είναι σα να συγκρίνεις ένα datsun με ένα primera. Nissan το datsun, Nissan και το Primera (και τα δύο είναι 32-bit) αλλά... διαφέρουν στα "κυβικά". Ετσι οι δυνατότητες του 3D0 είναι τεράστιες σε σχέση με το CD32. Φυσικά ό,τι πληρώνεις παίρνεις γι'αυτό και το 3DO είναι ακριβότερο. Τώρα όσον αφορά τη σύγκριση ανάμεσα στο CD32 και το Mega CD, πιστεύω πως η ζυγαριά γέρνει προς το CD32, γιατί όσο καλά παιχνίδια και να βγάζει το MegaDrive έχει πια "γεράσει" και τα χρώματα τόσο της παλέττας (614) όσο και τα εμφανιζόμενα στην οθόνη (64) είναι πολύ λίγα.
Οσο αφορά το 32Χ που μετατρέπει το Megadrive σε 32bit τότε μιλάμε για μια τελείως διαφορετική κονσόλα. Και για το τέλος κάτι άσχετο. Υπάρχει κανά παιχνίδι τόσο στο MegaDrive όσο και στο CD32 που να συναγωνίζεται το Donkey Kong Country του Super NES??????

Χαζαρίδης Στέλιος

Φίλε Στέλιο,
Δεν θα πάρουμε θέση στο γράμμα σου, για μια ακόμα φορά θα απαντήσουν οι αναγνώστες. Πάντως με τα χρήματα ενός 3DO αγοράζεις MegaDrive, CD32 και Jaguar μαζί! Οσο για κάποιο παιχνίδι που συναγωνίζεται το Donkey Kong Country ρωτήσαμε τον Κροντηρά και απάντησε χωρίς δισταγμό για το MegaDrive "Sonic & Knuckles".

Αγαπητό GAMER
Είμαι κάτοχος ενός SNES. Τα έχω βρει λίγο σκούρα με το R-TYPE μου (το παλιό) και έτσι θα ήθελα να με βοηθήσει με κάποια Tip and Trick. Ας περάσουμε τώρα στις ερωτήσεις:
1) Θέλω να μου πεις αν πρόκειται να βγει το Samurai Shodown σε Game Boy.
2) Αξίζει να αγοράσει κανείς ένα Master System.
3) Ποιό είναι καλύτερο: το Master System ή το Game Boy.
4) θα ήθελα να μου πεις επειδή δεν εχω πολύ καλά καταλάβει, τί είναι τα platform games και τα shoot'em up games;
5) Πόσο κοστίζει μια κάρτα αυθεντική Sound Blaster για PC;
6) Συγκρίνεται το Sega Multi Mega με το νέο SX-1 ή όχι.
7) Σε ποιά ομάδα παιχνιδιών ανήκει το PilotWings;
8) Θά'θελα να μου πεις τα πέντε καλύτερα beat'em ups παιχνίδια για SNES.
9) To Super Street Fighter 2 είναι το καλύτερο παιχνίδι που κυκλοφορεί;

ΥΓ1) 64 bit!!!! Είναι να τρελαίνεσαι
ΥΓ2) Super Street Fighter 2, Mortal Kombat, Jaguar, Aladin, NEO GEO CD!!! Τί να πρωτοπάρεις.
ΥΓ3) Ohoo boy!

Σωκράτης Σταυρόπουλος
ROCKY 4

Φίλε Σωκράτη
Τα tips στην αντίστοιχη στήλη.
1) Ελπίζω πως όχι!
2) Οχι
3) Και τα δύο είναι 8-bit. Το πρώτο έγχρωμο και το δεύτερο φορητό. Δεν μας παίρνει για συγκρίσεις αλλά ούτε μας ενδιαφέρει στις μέρες μας.
4) Το κύριο συστατικό του platform είναι το άλμα από την μία πλατφόρμα στην άλλη και τέτοια παιχνίδια είναι ο Mario, ο Sonic και ο Donkey Kong.
Οσο για το shoot'em up, η ταπεινή μου περιγραφή είναι εκείνα τα παιχνίδια που ο ήρωας πυροβολάει γενικώς και σχεδόν συνεχώς καθώς και όλα εκείνα που είναι με διαστημοπλοιάκια/αεροπλανάκια χωρίς στοχείο εξομοίωσης.
5) Από 20-30.000 δραχμές.
6) ΟΧΙ.
7) Δύσκολο, μάλλον action simulation.
8) Super Street Fighetr 2, Mortal Kombat 2, TMNT tournament Fighters, Batman Returns, Ranma 1/2.
9) ΝΑΙ!

ΥΓ. Δεν βλέπεις που εμείς τρελαθήκαμε εντελώς.

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Γιώρος Κ. ΧΑΝΙΑ
Γιωργάκη μας στεναχώρησες. Εμείς κάνουμε ό,τι μπορούμε και αυτό είναι η αλήθεια. Αν εσύ δεν βρίσκεις ότι αξίζει η προσπάθειά μας ούτε... 800 δραχμούλες...
Πιστεύεις ότι δουλεύουμε μόνο για τα λεφτά; Γιατί μας downιάζεις έτσι; Πάντως το 10σέλιδο γράμμα σου πρέπει να γράφτηκε με ειλικρίνια γι'αυτό δεν σε αποπαίρνουμε. Δεν είχες παντού δίκιο αλλά κάνε μας μία χάρη τουλάχιστον. Περίμενε ακόμα 3 μήνες και μετά στείλε μας πάλι ένα γράμμα. Ενυπόγραφο αυτή τη φορά. Φιλάκια από τον Κροντηρά και τους συντάκτες.

Ανδρέας Αρτόπουλος
Ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και συγνώμη που δεν δημοσιεύουμε το γράμμα σου. Ηταν λίγο μεγάλο. Αντ'αυτού θα κάνουμε ειδικό αφιέρωμα στο Mortal Kombat του Master System με τις κινήσεις που μας έστειλες και με το ονοματάκι σου.
Ευχαριστημένος;



WINNERS CLUB

ΑΓΧΙΑΛΟΥ 36 Ν.ΣΜΥΡΝΗ ΤΗΛ/FAX: 3216419
(ΣΤΑΣΗ ΛΟΥΤΡΑ)Τ.Κ.17124

Η νέα ιδέα στα VIDEO GAMES.
Θέλεις τις καλύτερες τιμές.
Θέλεις τους καινούργιους τίτλους πρώτος.
Θέλεις τα καλύτερα παιχνίδια.
Ελα τώρα στο μαγαζί των πρωταθλητών.

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ- ΛΙΑΝΙΚΗ
ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
CLUBBING

MD
CANON FODDER
JURASSIC PARK RAMPAGE
ECCO TIDES OF TIME
MEGA BOMBERMAN
MICRO MACHINES 2
SYNDICATEC
HAOS ENGINE
DESERT STRIKE
FIFA SOCCER
ETERNAL CHAMPIONS
F1 FORMULA ONE
FIFA SOCCER '95
JOE MONTANA 2
MORTAL KOMBAT 2
PETE SAMPRAS TENNIS
PGA TOUR 3
SENSIBLE SOCCER
SUPER STREET FIGHTER 2
SONIC AND KNUCKLES
CHAOS ENGINE
MADDEN ´95

ΕΦΤΑΣΕ!
MD 32X

ΚΑΙ ΤΙΤΛΟΥΣ:DOOM-STAR WARS
ARCADE-VIRTUAL RACING DELUXE

BEST SELERS

GG
ECCO2 TIDES OF TIME
FIFA SOCCER '95
POWER RAGERS
ALADIN
COOL SPOT
MORTAL KOMBAT II
MAN OVER BOAT
SENSIBLE SOCCER
NBA SAM

JAGUAR
CUSUMI NINJA
DOOM
CLUB DRIVE
BRUTAL SPORT FOOTBALL
CANNON FODDER
DRAGON
RAYMAN
REDLINE RACING
RICE OF THE ROBOTS
STAR RAIDERS 2000
THEME PARK

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ
ΚΟΝΣΟΛΑ Η ΤΙΤΛΟ

SN
CHAOS ENGINE
COOL SPOT
DRAGON
INTERN SUPER STAR SOCCER
LEGEND OF MYSTICAL NINZA
MORTAL KOMBAT 2
SENSIBLE SOCCER
SUPER BOMBERMAN 2
SUPER RETURN OF THE JEDI
WOLFENSTEIN 3-D
PAGE MASTER
MADDEN '95
ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN
CANNON FODDER
MICRO MACHINES
STREET RACER
SYNDICATE

ΔΕΚΤΕΣ ΟΛΕΣ ΟΙ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ
VISA- MASTERCARD

ΚΑΙ ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΥΝΕΧΙΖΟΝΤΑΙ ΕΠΙΣΚΕΦΤΕΙΤΕ ΜΑΣ

JAGUAR 64 BIT + ALIEN
V.S. RREDARORE
ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ
ΠΑΡΤΕ ΤΩΡΑ ΤΗΛΕΦΩΝΟ

CD 32 + SX1 = A1200 + CD ROM
Τα πάντα, παντού με αντικαταβολή, ευκολίες, ανταλλαγές...
ή με τον τρόπο που εσείς σκέφτεστε;

*Στις τιμές δε συμπεριλαμβάνεται Φ.Π.Α. 18% —— Η προσφορά ισχύει έως εξάντληση του STOCK. Τίτλοι, ενδείξεις και διακριτικά γνωρίσματα παιχνιδιών και συσκευών που ίσως χρησιμοποιούνται σε αυτή τη διαφήμηση ανήκουνε στις δικαιούχες εταιρίες. Το κατάστημα WINNERS CLUB είναι ανεξάρτητη επιχείρηση που λειτουργεί σύμφωνα με το νόμο και εσάγει και εμπορεύετε αυθεντικά παιχνίδια και συσκευές που με κανένα τρόπο δεν έχουν σχέση με αυτές τις εταιρίες ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα καλύπτονται από την εγγύηση του WINNERS CLUB μέσα στα όρια εγγυήσεων των κατασκευαστών τους.

Εσείς θα είστε με τους "χαμένους"; Γίνετε μέλοι στο CLUB των νικητών

Με αγορές άνω των 50.000 δρχ. ένα δώρο έκπληξη

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

ΔΕΚΑΔΕΣ ΤΙΤΛΟΙ ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΤΗΛ:3216419 Η ΕΞΟΦΛΗΣΗ ΘΑ ΓΙΝΕΙ ΜΕ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΕΙΔΟΣ	FORMAT	ΑΞΙΑ
ΚΟΝΣΟΛΑ:		
ΣΥΝΟΛΑ (700 δρχ. έξοδα αποστολής)		

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΑΠΟΣΤΟΛΕΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ ΟΝΟΜΑ
ΔΙΕΥΘ. Τ.Κ.
ΠΟΛΗ ΤΗΛ.
ΗΜ. ΓΕΝΝ. ΑΔΤ
ΥΠΟΓΡΑΦΗ ______

*Για ανηλίκους (εώς 18 ετών) υπογραφή κηδεμόνα

Τηλεφωνήστε για τιμές (01)3216419
Αποστέλεται δωρεάν κατάλογος όλων των προϊόντων

THE PLAYERS
TELECLUB
SHOP

ΑΘΗΝΑ Θησέως 60, τηλ: 9574371-2, fax: 9588503

ΒΟΛΟΣ Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας τηλ: 0421-35449

ΚΑΛΑΜΑΤΑ Παναγιώτη Καίσαρη 4 (εναντι Τουμπουλίου) τηλ: 0721-94479

ΠΩΛΗΣΗ: ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

*στην τιμή δεν συμπεριλαμβάνεται Φ.Π.Α.18%







3DO







NEO GEO CD	160.000
NEO GEO + GAME	117.000
NEO GEO MTX	41.500
GAMES NEO GEO MTX ΑΠΟ	15.000
3DO ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ + 1 CD	149.900
JAGUAR ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ + 1 GAME	92.300

ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ

ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΝΕΟ GEO ΚΑΣΣΕΤΩΝ & ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΩΝ